

**EFEKTIVITAS BIMBINGAN KELOMPOK DENGAN TEKNIK
SIMULASI GAME UNTUK MENINGKATKAN EKSPLORASI
KARIER PESERTA DIDIK KELAS IX SMP NEGERI 2 LUBUK
BESAR**



SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan S.Pd

Oleh :

Ulpa Fadli Dewi

2115021

Fakultas Tarbiyah

Program Studi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI

SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK

BANGKA BELITUNG

TAHUN 2025



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING PENDIDIKAN ISLAM
Jalan Raya Petaling, Km. 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Prov. Kep. Bangka Belitung
E-mail: humas@iainsasbabel.ac.id Website: www.iainsasbabel.ac.id Kode Pos: 33173

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI

Nomor : B-73/BKPI/5.5/PP.00.9/10/2025

Ketua Program Studi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah
Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan
bahwa mahasiswa dengan identitas berikut :

Nama : Ulpa Fadli Dewi
NIM : 2115021
Program : Strata 1
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam
Judul Skripsi : Efektivitas Bimbingan Kelompok Dengan Teknik
Simulasi Game Untuk Meningkatkan Eksplorasi
Karier Peserta Didik Kelas IX SMP Negeri 2 Lubuk
Besar

Hasil cek plagiasi sebesar 19%, dan dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal
plagiasi 25% pada skripsi yang disusunnya.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 21 Oktober 2025
Ka.Program Studi BKPI



Dr. Nikmarijal, M.Pd
NIP. 198611282018011001

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ulpa Fadli Dewi

Nim : 2115021

Fakultas : Tarbiyah

Prodi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam

Dengan ini menyatakan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul “Efektivitas Bimbingan Kelompok Dengan Teknik *Simulasi Game* Untuk Meningkatkan Eksplorasi Karier Peserta Didik Kelas IX SMP Negeri 2 Lubuk Besar” ini Adalah asli hasil karya atau penelitian yang saya sendiri, dan bukan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu perguruan tinggi manapun. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka, 21 Oktober 2025



Ulpa Fadli Dewi

2115021



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH

Jalan Raya Petaling KM 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Prov. Kep. Bangka Belitung BANGKA 33173
E-mail: humas@iainsababel.ac.id Website: www.iainsababel.ac.id

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal : Skripsi

Kepada Yth.
Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di
Tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan seperlunya, baik dari segi isi, bahasa, maupun teknik penulisan, maka kami selaku Pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa dibawah ini:

Nama : Ulpa Fadli Dewi

NIM : 2115021

Prodi : BKPI

Judul Skripsi : Efektivitas Bimbingan Kelompok Dengan Teknik *Simulasi Game* Untuk Meningkatkan Eksplorasi Karier Peserta Didik Kelas IX Di SMP Negeri 2 Lubuk Besar

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd). Harapan kami semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat dimunaqosahkan.

Demikian Nota Dinas Pembimbing ini dibuat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

Dr. Wahyudin Noor, M.SI
NIP. 197909292009121002

Bangka, 21 - 10 - 2025
Pembimbing II

Komariah, S.Psi, M.Pd
NIP. 199105212020122026



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH

Jalan Raya Petaling KM 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Prov. Kep. Bangka Belitung BANGKA 33173
E-mail: humas@iainsasbabel.ac.id Website: www.iainsasbabel.ac.id

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi

Kepada Yth.

Dekan Fakultas Tarbiyah

IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di Bangka

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali konsultasi dan mengamati hasil perbaikan, maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswi di bawah ini :

Nama : Ulpa Fadli Dewi

NIM : 2115021

Prodi : BKPI

Judul Skripsi : Efektivitas Bimbingan Kelompok Dengan Teknik *Simulasi Game* Untuk Meningkatkan Eksplorasi Karier Peserta Didik Kelas IX Di SMP Negeri 2 Lubuk Besar

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd).

Demikian Nota Dinas Konsultan ini dibuat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Konsultan I

Dr. Nikmarijal, M.Pd
NIP. 198611282018011001

Bangka, 15-12-2025

Konsultan II

Saiful Anwar, M.Pd.I
NIP. 198012032023211006



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH

Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: humas@iainsasabel.ac.id, Website: www.iainsasabel.ac.id
BANGKA 33173

PENGESAHAN

Nomor: 021.B9/FT/PP.00.9/01/2026

Skripsi dengan judul: Efektivitas Bimbingan Kelompok dengan Teknik *Simulasi Game* Untuk Meningkatkan Eksplorasi Karier Peserta Didik Kelas IX SMP Negeri 2 Lubuk Besar

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Ulpa Fadli Dewi
NIM : 2115021
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam (BKPI)

telah dimunaqasyahkan pada hari: Kamis, tanggal 13 November 2025 dengan nilai A (89.10), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Pd.

DEWAN SIDANG MUNAQASYAH

Pembimbing I,

Dr. Wahyudin Noor, M.S.I
NIP. 19790929 200912 1 002

Pembimbing II,

Komariah, S.Psi. M.Pd
NIP. 19910521 202012 2 026

Penguji I,

Dr. Nikmarijal, M.Pd
NIP. 19861128 201801 1 001

Penguji II,

Saiful Anwar, M.Pd.I
NIPPPK. 19801303 202321 1 006

Ketua Panitia

Dr. Febrino, M.A
NIP. 19890201 201503 1 004

Bangka, 14 Januari 2026

Dekan Fakultas Tarbiyah,



Dr. Hj. Soleha, M.A
NIP. 19750527 200501 2 008

HALAMAN MOTO

“Dan bahwasanya seorang manusia tiada memperoleh selain apa yang telah diusahakannya.” (QS. An-Najm : 39)

“Sesungguhnya Bersama kesulitan ada kemudahan.” (QS. Al-Insyirah : 6)

“Belajar bukan sekedar memahami ilmu, tapi tentang bagaimana hati dibimbing untuk menemukan arah kehidupan.” (terinspirasi dari hadist Rasulullah SAW:

“Barang siapa menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah akan memudahkan baginya jalan menuju surga” HR. Muslim, No 2699)

Ilmu tanpa amal adalah sia-sia, amal tanpa niat adalah hampa, dan niat tanpa keikhlasan hanyalah kebanggaan semu. (Imam Al-Ghazali – dalam Ihya’Ulumuddin)

PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohiim

Assalamuallaikum Warahmatullahi Wabarakatuh...

Alhamdulillahirobbil'alamin, tiada kata yang terucap tanpa sebuah rasa syukur atas semua pencapaian yang tiada henti dari doa-doa orang yang tersayang. Bagi saya kemenangan itu milik semua pemimpi yang mewujudkan mimpinya. Manusia itu tidak ada yang sempurna, begitupun saya yang hanya manusia biasa. Siapapun berhak menerima pencapaian, cepat, atau lambat, muda atau tua. Segala hal itu termasuk daun yang jatuh pun terjadi atas izin Allah SWT.

Karya ini kupersembahkan kepada mereka yang telah menjadi cahaya dalam setiap langkahku ini untuk orang tua tercinta, Bapak Jawaludin dan Ibu Nurhayati yang tak pernah lelah memberikan semangat, motivasi, serta doa dan nasihat belajar bagaimana agar lebih ikhlas dan ikhtiar, dalam setiap prosesnya kehidupan. Untuk keluarga besar saya, guru dan sahabat perjuangan yang juga selalu memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini. Semoga kita menjadi insan yang lebih bermanfaat untuk orang banyak nantinya Aamiin yaa rabbal'aalamiin.

Almamater tercinta, Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, yang sudah menjadi tempat saya menempuh Pendidikan tinggi dan mendapatkan banyak ilmu pengetahuan serta pengalaman yang sangat berharga.

Demikianlah, segala perjuangan saya hingga di titik ini, penulis tuliskan rangkaian kata pada halaman ini dengan ribuan rasa syukur dan dukungan yang penuh dari orang-orang tersayang. Perjuangan saya dari awal hingga bisa di titik saat ini untuk orang-orang yang selalu menyemangati dan yang selalu mendoakan perjuangan saya hingga saya mampu berada di titik ini.

**EFEKTIVITAS BIMBINGAN KELOMPOK DENGAN TEKNIK
SIMULASI GAME UNTUK MENINGKATKAN EKSPLORASI KARIER
PESERTA DIDIK KELAS IX SMP 2 NEGERI LUBUK BESAR**

**Ulpa Fadli Dewi
2115021**

Fakultas Tarbiyah

Institut Agama Islam Negeri

Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui efektivitas bimbingan kelompok dengan Teknik *simulasi game* dalam meningkatkan eksplorasi karier peserta didik kelas IX SMP Negeri 2 Lubuk Besar. Latar belakang penelitian ini berangkat dari permasalahan rendahnya tingkat eksplorasi karier peserta didik yang ditandai dengan minimnya kesadaran diri, pengetahuan karier yang terbatas, kurang aktif mencari informasi, kebingungan dalam mengambil keputusan karier, serta rendahnya motivasi karier. pada kondisi ini menuntut adanya layanan bimbingan yang inovatif, interaktif, dan sesuai dengan karakteristik remaja.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif dengan metode semu (*quasi experiment*) menggunakan desain *Nonequivalent Control Group Design*. Subjek penelitian terdiri dari dua kelompok yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol, masing-masing berjumlah 15 peserta didik. Kelompok eksperimen diberikan perlakuan berupa layanan bimbingan kelompok dengan Teknik *simulasi game*, sedangkan kelompok kontrol tidak diberikan perlakuan. Data dikumpulkan menggunakan angket eksplorasi karier yang disusun berdasarkan teori Donald E. Super yang mencakup tiga aspek utama : kesadaran diri (*self-understanding*), eksplorasi dunia kerja (*occupational exploration*), dan perencanaan serta pengambilan keputusan karier (*career planning & decision-making*).

Hasil penelitian menunjukkan bahwa rata-rata skor *pretest* kelompok eksperimen sebesar 67,6 (kategori rendah) dan rata-rata skor *posttest* meningkat menjadi 110,4 (kategori tinggi). Sedangkan pada kelompok kontrol, rata-rata skor *pretest* 66,8 dan *posttest* 74,2 yang masih berada pada kategori sedang. Nilai N-Gain Score kelompok eksperimen sebesar 0,65 (kategori sedang-tinggi) menunjukkan adanya peningkatan yang signifikan dibandingkan kelompok kontrol dengan N-Gain 0,11 (kategori rendah). Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa layanan bimbingan kelompok dengan teknik *simulasi game* efektif untuk meningkatkan eksplorasi karier peserta didik.

Kata kunci : Bimbingan Kelompok, *Simulasi Game*, Eksplorasi Karier, Peserta Didik SMP

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena hanya dengan rahmat dan hidayahnya skripsi ini bisa terselesaikan demikian pula sholawat dan salam teruntuk junjungan besar Nabi Muhammad saw beserta sahabatnya yang telah membuka tabir jahiliyah sehingga terbentang jalan kebenaran, jalan keselamatan bagi umat manusia, semoga cahaya yang terpancarkan tidak redup diterpa perkembangan zaman.

Perkenalkan saya sebagai penulis untuk memberikan ucapan yang setinggi-tinggi mungkin kepada pihak yang sudah membantu dalam proses penyelesaian skripsi dengan judul “Efektivitas Bimbingan Kelompok Dengan Teknik *Simulasi Game* Untuk Meningkatkan Eksplorasi Karier Peserta Didik Kelas IX SMP 2 N Lubuk Besar”. Penulis juga menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini saya mengucapkan rasa berterima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Irawan, M.S.I, selaku rektor Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung beserta para staff.
2. Ibu Dr. Hj. Soleha, M.A, selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung beserta para staff.
3. Bapak Dr. Nikmarijal, M.Pd, selaku Ketua Prodi BKPI dan sekaligus Penasihat Akademik.
4. Ibu Komariah, S.Psi., M.Pd, selaku Dosen Pembimbingan II
5. Bapak Wahyudin, Noor M.SI, selaku Dosen Pembimbing I
6. Bapak Dr. Nikmarijal, M.Pd, selaku konsultan I
7. Bapak Saiful Anwar, M.Pd.I selaku konsultan II
8. Kepada pihak sekolah SMP 2 Negeri Lubuk Besar, terimakasih telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk melaksanakan penelitian dan mendampingi peneliti saat melaksanakan penelitian.

9. Kepada Bapakku tercinta, Bapak Jawaludin terimakasih banyak atas segala usaha serta kerja keras sehingga penulis dapat merasakan bangku kuliah dan meraih gelar sarjana. Segala pencapaian tak lepas dari perjuanganmu, semoga kelak penulis bisa membalas budi semua jasa-jasa, pengorbanan, kasih sayang yang telah diberikan. Semoga Allah SWT selalu melindungi Bapak diberikan kesehatan dan panjang umur, serta diberikan kebahagiaan selalu.
10. Kepada Ibuku tercinta, Ibu Nurhayati terimakasih banyak atas kasih sayang, perhatian, doa, menguatkan di setiap langkah, dan selalu mendampingi memotivasi disaat saya mulai kurang bersemangat dan putus asa. Semoga Allah SWT selalu melindungi Ibu, diberikan panjang umur, sehat selalu, dan diberikan kebahagiaan.
11. Untuk adik-adikku tersayang M. Afandi dan Aqilla Fariza Mufia, terima kasih atas dukungan dan semangat yang telah diberikan sehingga, penulis dapat menyelesaikan studinya.
12. Kepada pasanganku, Rio Saputra. Terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidup saya, selalu menemani saya dikala suka maupun duka, serta kontribusi dalam penulisan karya tulis ini, baik tenaga, waktu, maupun materi kepada saya. selalu mendukung, menghibur, menjadi pendengar yang baik. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Semoga Allah selalu melindungimu, Panjang umur, selalu diberikan keberkahan dalam segala hal, diberikan kelancaran sukses untuk kedepannya dan bisa untuk saling support satu sama lain Aamiin.
13. Untuk sepupuku, Diah Prawati. Terima kasih karena sudah menemani serta membantu perjalanan penelitian saya, menjadi tempat berbagi keluh kesah, berbagi cerita, nasihat, memberikan semangat, motivasi. Bonus sahabat dari kecil hingga saat ini, cantik, baik, dan selalu menemani perjalanan hidup penulis.

14. Sahabatku Sherina, Nella, Nelly, Via, Merlinda, Ayu. Terima kasih untuk dukungan dan motivasi, nasehat dan pengalaman berharga untuk penulis.
15. Kata terakhir, kepada diri saya sendiri, Ulpa Fadli Dewi. Terima kasih sudah bisa bertahan sejauh ini, terima kasih sudah mau berusaha, walaupun terkadang merasa putus asa, tetapi masih tetap mau ingin berperoses dan berusaha menjadi pribadi yang lebih baik lagi.

Semoga Allah membalas kebaikan dan ketulusan kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini. Demikian skripsi ini adanya tentu masih banyak kekurangan dalam penyampaian kata. Namun terlepas dari berbagai kelemahan diri dan kekurangannya besar harapan penulis, supaya skripsi ini dapat bermanfaat.

Bangka, 21 Oktober 2025

Ulpa Fadli Dewi

2115021

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
NOTA DINAS PEMBIMBING	iv
NOTA DINAS KONSULTAN.....	v
PENGESAHAN	vi
HALAMAN MOTO	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Kegunaan Penelitian.....	10
E. Telaah Pustaka.....	11
F. Sistematika Pembahasan	18
BAB II LANDASAN TEORI	20
A. Eksplorasi Karier.....	20

1. Pengertian Eksplorasi Karier.....	20
2. Aspek-Aspek Eksplorasi Karier.....	21
3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Eksplorasi Karier	22
B. Bimbingan Kelompok Dengan Teknik <i>Simulasi Game</i>	23
1. Pengertian Bimbingan Kelompok	23
2. Tujuan Bimbingan Kelompok	24
C. Efektivitas Bimbingan Kelompok Dengan Teknik <i>Simulasi Game</i> Untuk Meningkatkan Eksplorasi Karier Peserta Didik	28
D. Hipotesis	32
BAB III METODE PENELITIAN	33
A. Jenis Penelitian dan Desain Penelitian.....	33
1. Jenis Penelitian.....	33
2. Desain Penelitian.....	33
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	34
C. Variabel Penelitian	35
D. Definisi Operasional.....	35
E. Populasi dan Sampel Penelitian	37
F. Teknik Pengumpulan Data	40
G. Instrument Penelitian	42
H. Uji Validitas dan Reabilitas	44
1. Uji Validitas.....	44
2. Uji Reabilitas.....	47
I. Teknik Analisis Data	48
1. Uji Prasyarat.....	48
a. Uji Normalitas.....	48
b. Uji Homogenitas	49
2. Uji Efektivitas	50
a. Uji N-Gain.....	50
3. Analisis Uji Hipotesis	50

BAB IV HASIL PEMBAHASAN	51
A. Hasil Penelitian	51
B. Pembahasan.....	84
BAB V PENUTUP	93
A. Kesimpulan	93
B. Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	95
LAMPIRAN-LAMPIRAN	101

DAFTAR GAMBAR

Gambar II.1 Kerangka Teori	31
----------------------------------	----

DAFTAR TABEL

Tabel III.1 <i>Nonequivalent Control Group Design</i>	34
Tabel III.2 Populasi Penelitian	38
Tabel III.3 Jumlah Sampel	39
Tabel III.4 Skor Jawaban Skala Likert	41
Tabel III.5 Kisi-Kisi Instrument Tentang Eksplorasi Karier	43
Tabel III.6 Uji Validitas Instrumen Eksplorasi Karier Peserta Didik	46
Tabel III.7 Hasil Uji Reabilitas	48
Tabel IV.1 Rumus Kategori Data	52
Tabel IV.2 Keterangan Data	53
Tabel IV.3 Kategorisasi Data.....	53
Tabel IV.4 Hasil <i>pretest</i> Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol	54
Tabel IV.5 Hasil <i>posttest</i> Kelompok Eksperimen dan Kelompok Kontrol	68
Tabel IV.6 Hasil Uji Normalitas	71
Tabel IV.7 Hasil Uji Homogenitas	73
Tabel IV.8 <i>Independent Sample Test</i>	75
Tabel IV.9 Hasil Uji <i>Group Independent Sample Test</i>	77
Tabel IV.10 Tabel Pembagian <i>N-Gain Score</i>	79
Tabel IV.11 Kategori Tafsiran Efektivitas <i>N-Gain Score</i>	79
Tabel IV.12 Nilai <i>N-Gain Score</i> Kelompok Kontrol.....	80
Tabel IV.13 Nilai <i>N-Gain Score</i> Kelompok Eksperimen	82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Uji Coba Instrumen Tentang Eksplorasi Karier Peserta Didik....	101
Lampiran 2. Instrumen Angket Eksplorasi Karier Peserta Didik.....	105
Lampiran 3. Rencana Pelaksanaan Layanan (RPL).....	108
Lampiran 4. Data Uji Coba Penelitian Eksplorasi Karier Peserta Didik di SMP Negeri 2 Lubuk Besar	114
Lampiran 5. SK Pembimbing.....	116
Lampiran 6. Surat Mohon Izin Penelitian	122
Lampiran 7. Surat Balasan Mohon Izin Penelitian	123
Lampiran 8. Kartu Bimbingan Skripsi	124
Lampiran 9. Uji Coba Penelitian di SMP N 2 Lubuk Besar	128
Lampiran 10. Hasil Uji Coba Angket Peserta Didik	130
Lampiran 11. Hasil <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Peserta Didik.....	135
Lampiran 12. Foto <i>Pretest</i> Kelompok Kontrol dan Kelompok Eksperimen....	140
Lampiran 13. Bimbingan Kelompok dan <i>Simulasi Game</i>	141
Lampiran 14. <i>Posttest</i> Kelompok Kontrol dan Kelompok Eksperimen.....	142
Lampiran 15. Daftar Riwayat Hidup.....	143