

**DAMPAK KECANDUAN *GAME ONLINE* TERHADAP AKHLAK ANAK
USIA 6-12 TAHUN DI RT 17 KELURAHAN DUL KECAMATAN
PANGKALAN BARU KABUPATEN BANGKA TENGAH**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)**

Oleh:

DITA MONICA

2111262

Fakultas Tarbiyah

Program Studi Pendidikan Agama Islam

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)

SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK

BANGKA BELITUNG

TAHUN 2025



**KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA
BELITUNGFAKULTAS TARBIYAH
PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

Jalan Raya Petaling, Km. 13 Desa Petaling Kecamatan Mendo Barat Kab. Bangka Provinsi Kep. Bangka Belitung

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI

Nomor 1037.1/PP.00.09/07/2025

Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas berikut :

Nama : Dita Monica
Nim : 2111262
Prodi : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Tarbiyah
Judul : Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Akhlak Anak Usia 6-12 Tahun di Kelurahan Dul, Kec. Pangkalan Baru

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal plagiasi 25% pada skripsi yang disusunnya. Demikianlah surat keterangan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.



Bangka, 14 Juli 2025
Ka. Program Studi PAI

Dr. Febriho, MA
NIP. 198902012015031004

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini

Nama : Dita Monica

NIM : 2111262

Jurusan : Tarbiyah

Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul **“Dampak Keccanduan Game Online Terhadap Akhlak Anak Usia 6-12 Tahun Di Kelurahan Dul Kecamatan Pangkalan Baru”**. Ini adalah hasil karya atau penelitian saya sendiri, dan bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan atau kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka Tengah, 16 Juni 2025

Yang menyatakan

A red rectangular meter stamp with the text 'METERAI TEMPEL' and 'FB94CAMX346409988' is visible. A handwritten signature in black ink is written over the stamp.

Dita Monica
NIM. 2111262



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI SYAIKH
ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS
TARBIYAH
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep.
Bangka Belitung E-Mail: stainbangkabelitung@kemenag.go.id,
stain32_sasbabel@yahoo.co.id
Bangka 33173

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal: Skripsi
Dita Monica

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di-
Tempat

Assalamu'alaikum Wr,Wb

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan sebelumnya, baik dari segi isi, bahasa, serta Teknik penulisan, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Dita Monica
NIM : 2111262
Fakultas : Tarbiyah
Prodi : Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Skripsi : Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Akhlak Anak Usia 6-12 Tahun Di Kelurahan Dul Kecamatan Pangkalan Baru.

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd.).
Demikian Nota Dinas Pembimbing ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr,Wb.

Mengetahui,
Pembimbing I

Dr. Nurlaila, M.Pd.
NIP. 198509012015032002

Bangka, 09 Juli 2025
Pembimbing II

Fazrul Sandi Purnomo, M.Pd.
NIP. 199111162019031010



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka
Provinsi Kep. Bangka Belitung 33173

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal: Skripsi
Dita Monica

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di-
Tempat

Assalamu'alaikum Wr, Wb.

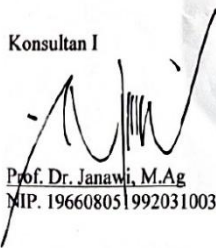
Setelah melakukan beberapa kali konsultasi dan mencermati hasil perbaikan, maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Dita Monica
NIM : 2111262
Fakultas : Tarbiyah
Prodi : Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Skripsi : Dampak Kecanduan *Game Online* Terhadap Akhlak Anak
Usia 6-12 Tahun Di RT 17 Kelurahan Dul Kecamatan
Pangkalan Baru Kabupaten Bangka Tengah.

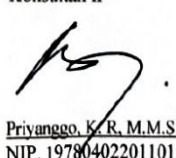
Telah layak diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd.). Demikian Nota Dinas Konsultan ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr, Wb.

Konsultan I


Prof. Dr. Janawi, M.Ag
NIP. 196608051992031003

Bangka, 20 Agustus 2025
Konsultan II


Priyango, K.R., M.M.S.I
NIP. 197804022011011007



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: humas@iainsasbabel.ac.id, Website: www.iainsasbabel.ac.id
BANGKA 33173

PENGESAHAN

Nomor: 264.B9/FT/PP.00.9/08/2025

Skripsi dengan judul: Dampak Kecanduan *Game Online* terhadap Akhlak Anak Usia 6-12 Tahun di RT 17 Kelurahan Dul Kecamatan Pangkalanbaru Kabupaten Bangka Tengah

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Dita Monica
NIM : 2111262
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)

telah dimunaqasyahkan pada hari: Kamis, tanggal 24 Juli 2025 dengan nilai B (81.20), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Pd.

DEWAN SIDANG MUNAQASYAH

Pembimbing I,

Dr. Nufaila, M.Pd.I
NIP. 19850901 201503 2 002

Penguji I,

Prof. Dr. H. Janawi, M.Ag
NIP. 19660805 199203 1 003

Ketua Panitia

Dr. Febrino, M.A
NIP. 19890201 201503 1 004

Pembimbing II,

Fazrul Sandi Purnomo, M.Pd
NIP. 19911116 201903 1 010

Penguji II,

Priyango Karunia Rahman, M.M.S.I
NIP. 19780402 201101 1 007



Bangka, 26 Agustus 2025
Dekan Fakultas Tarbiyah,

Dr. Hj. Soleha, M.A
NIP. 19750527 200501 2 008

HALAMAN MOTTO

“Bekerjalah kamu, maka Allah Swt. akan melihat pekerjaanmu.”

(QS. At-Taubah: 105)

“Allah Swt. tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”

(QS. Al-Baqarah: 286)

"Jangan hitung hari-hari, tapi buatlah setiap hari berarti."

(Muhammad Ali)

“Uang memang bukan segalanya, tapi banyak hal penting dalam hidup membutuhkan uang.”

(Penulis)

"Aku tahu jalan ini tidak mudah. Kadang ingin berhenti, kadang merasa tidak sanggup. Tapi setiap kali ingin menyerah, aku ingat bahwa tidak ada hasil tanpa usaha. Kesuksesan tidak datang tiba-tiba, tapi dari keberanian untuk terus melangkah meski pelan. Selama masih bisa berusaha, aku tidak akan berhenti. Karena aku percaya, perjuangan tidak akan pernah mengkhianati hasil."

(Penulis)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji Allah Swt. dengan kemurahan dan ridho-Nya, skripsi ini dapat ditulis dengan baik dan lancar hingga selesai. Dengan ini akan kupersembahkan skripsi ini kepada :

1. Kedua orang tua saya yaitu Bapak Dinarman dan Ibu Nurlaila atas segala dukungan moril maupun materi serta segala pengorbanan besar yang telah kalian dedikasikan kepada saya. Terima kasih untuk setiap hal-hal yang telah kalian berikan kepada saya untuk menjaga, menyayangi, mendidik, membimbing, memberikan semangat dan motivasi, serta selalu mengkhawatirkan saya dan sudah bertahan diatas rasa sakit kalian,. Terima kasih untuk setiap doa-doa sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
2. Abang Ehwan Novidien atas segala dukungan materi yang telah diberikan selama saya kuliah serta do'a dan motivasi kepada saya untuk menyelesaikan pendidikan ini.
3. Kakak dan adik-adik saya terima kasih untuk setiap dukungan, semangat, motivasi dan do'a-do'a yang telah kalian berikan kepada saya.
4. Seluruh keluarga besarku yang telah menjadi penyemangat bagi penulis untuk terus berjuang dalam menyelesaikan pendidikan ini.
5. Dosen pembimbing I (Ibu Dr. Nurlaila, M.Pd.I.) dan dosen pembimbing II (Bapak Fazrul Sandi Purnomo, M.Pd.). Terima kasih selama ini telah tulus dan ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan saya, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar saya menjadi lebih baik.

6. Sahabat-sahabatku tersayang yaitu Bella Zulfa, Marini, dan Zima Azhari.
Terima kasih banyak ya, untuk semua dukungan dan semangat yang kalian kasih selama saya mengerjakan skripsi ini. Terima kasih udah sabar mendengarkan keluh kesah saya, nemenin begadang, memberikan motivasi, bahkan hal-hal kecil seperti mengingatkan makan atau sekadar istirahat. Kehadiran kalian benar-benar bikin perjuangan ini jadi lebih ringan dan tidak terasa sendirian. Saya bersyukur banget bisa punya kalian. Kalian luar biasa.
7. Terakhir untuk diriku sendiri, terima kasih karena telah berjuang dan bertahan dengan perjalanan yang panjang ini, dengan perjalanan yang penuh luka, sakit, rapuh, senang dan bahagia. Terima kasih karena tidak pernah menyerah walau jalan yang dilewati begitu sulit, mampu mengendalikan diri dari berbagai tekanan di luar keadaan dan tidak pernah memutuskan untuk berhenti. Mari berkerja keras lagi setelah ini, tetap semangat dan jangan pernah menyerah.
8. Kepada alamameter kampus tercinta Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung dan kepada seluruh dosen yang telah mendidik, membimbing, dan memberikan ilmu selama masa perkuliahan. Terimakasih atas dedikasi dan ketulusan dalam menuntut setiap langkah akademik saya.
9. Seluruh teman sekelas penulis selama dibangku kuliah keluarga besar PAI I angkatan 2021 yang tidak akan penulis lupakan. Terimakasih sudah berjuang bersama, memberikan canda tawa selama dibangku kuliah, semoga kalian sukses selalu.

**DAMPAK KECANDUAN *GAME ONLINE* TERHADAP AKHLAK ANAK
USIA 6-12 TAHUN DI RT 17 KELURAHAN DUL KECAMATAN
PANGKALAN BARU KABUPATEN BANGKA TENGAH**

Dita Monica
Fakultas Tarbiyah
Prodi Pendidikan Agama Islam
Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik
Bangka Belitung

Abstrak

Perkembangan teknologi digital membuat *game online* menjadi hiburan populer di kalangan anak-anak. Namun, penggunaan berlebihan dapat menimbulkan kecanduan dan berdampak negatif terhadap perilaku serta akhlak. Di RT 17 Kelurahan Dul, Kecamatan Pangkalan Baru, Kabupaten Bangka Tengah, anak-anak usia 6–12 tahun diketahui bermain *game online* selama 4–6 jam per hari. Kondisi ini bertolak belakang dengan lingkungan masyarakat RT 17 yang dikenal aktif dan tertib dalam kegiatan sosial. Penelitian ini bertujuan untuk: 1) mendeskripsikan dampak kecanduan *game online* terhadap akhlak anak usia 6–12 tahun di RT 17 Kelurahan Dul, Kecamatan Pangkalan Baru, Kabupaten Bangka Tengah; dan 2) mengidentifikasi faktor yang mempengaruhi anak usia 6–12 tahun dalam kecanduan *game online* di RT 17 Kelurahan Dul, Kecamatan Pangkalan Baru, Kabupaten Bangka Tengah

Penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif deskriptif dengan jenis studi kasus. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Kemudian di analisis dengan reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

Adapun hasil penelitian menunjukkan bahwa kecanduan *game online* berdampak negatif terhadap akhlak anak usia 6–12 tahun di RT 17 Kelurahan Dul, Kecamatan Pangkalan Baru. Anak-anak yang kecanduan mengalami penurunan akhlak terpuji, baik terhadap Allah, diri sendiri, maupun sesama manusia, serta mengalami peningkatan akhlak tercela seperti berbohong, sombong, dengki, dan kikir. Faktor penyebab kecanduan terbagi menjadi faktor internal, seperti lemahnya kontrol diri, keinginan bermain bersama teman, dan rasa bosan; serta faktor eksternal, seperti lingkungan dan hubungan sosial. Seluruh faktor ini saling berkaitan dan menciptakan kondisi yang mendorong perilaku adiktif terhadap *game online*.

Kata Kunci: *Kecanduan game online, akhlak anak, anak usia 6–12 tahun, faktor internal dan eksternal.*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur kehadiran Allah Swt., hanya dengan rahmat dan hidayah-Nya skripsi ini bisa diselesaikan dengan tepat waktu. Shalawat serta salam tak lupa tercurahkan kepada junjungan kita nabi Muhammad Saw, beserta keluarga dan sahabatnya, sehingga terbentang jalan kebenaran yang terang, sebagai jalan kesempatan bagi umat Islam, semoga nur yang terpancar tidak redup diterpa perkembangan zaman.

Skripsi berjudul “Dampak Kecanduan *Game online* Terhadap Akhlak Anak Usia 6-12 Tahun di RT 17 Kelurahan Dul, Kecamatan Pangkalan Baru, Kabupaten Bangka Tengah”. Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan, dorongan, dari berbagai pihak, oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Dr. Irawan, M.S.I., selaku rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
2. Dr. Soleha M.A, selaku dekan fakultas tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
3. Dr. Febrino, M.A, selaku Kepala Program Studi Pendidikan Agama Islam.
4. Dr. Subri, M.S.I., selaku Wakil Dekan Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
5. Dr. Nurlaila, M.Pd.I, selaku pembimbing I yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama proses penyelesaian skripsi.
6. Fazrul Sandi Purnomo, M.Pd, selaku penasehat akademik pada semester 1 s.d 8 sekaligus pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama proses penyelesaian skripsi.
7. Seluruh dosen dan akademisi IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
8. Masyarakat yang sudah memberikan saya kesempatan untuk bisa melakukan penelitian sehingga skripsi saya bisa terselesaikan.

Semoga Allah Swt. dapat membalas kebaikan semua pihak yang terlibat dan membantu penyelesaian skripsi ini. Peneliti menyadari bahwa dalam penulisan skripsi masih jauh dari kata sempurna, untuk itu peneliti mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan dan pengembangan skripsi ini.

Bangka, 18 Juni 2025



Dita Monica
NIM. 21112

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT KETERANGAN PLAGIASI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
NOTA DINAS PEMBIMBING	iv
NOTA DINAS KONSULTAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian	6
E. Telaah Pustaka	7
BAB II	14
KERANGKA TEORI.....	14
A. Kecanduan <i>Game online</i>	14
1. Pengertian <i>Game online</i>	14
2. Pengertian Kecanduan <i>Game online</i>	16
3. Indikator Kecanduan <i>Game online</i>	18
4. Dampak Kecanduan <i>Game online</i>	20
5. Faktor- Faktor Kecanduan <i>Game online</i>	21
B. Akhlak	23
1. Pengertian Akhlak	23
2. Macam-Macam Akhlak.....	24
3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Pembentukan Akhlak.....	27
C. Perkembangan Anak Usia 6-12 Tahun.....	28
BAB III.....	36

METODE PENELITIAN	36
A. Jenis Penelitian	36
B. Tempat dan Waktu Penelitian	37
C. Subjek/ Objek Penelitian	40
D. Sumber Data	42
E. Teknik Pengumpulan Data.....	43
F. Teknik Analisis Data.....	46
G. Sistematika Penulisan	48
BAB IV	49
HASIL DAN PEMBAHASAN	49
A. Dampak Kecanduan <i>Game online</i> Terhadap Akhlak Anak Usia 6-12 Tahun Di RT 17 Kelurahan Dul Kecamatan Pangkalan Baru Kabupaten Bangka Tengah.....	55
B. Faktor Yang Mempengaruhi Anak Usia 6-12 Tahun Dalam Kecanduan <i>Game online</i> Di RT 17 Kelurahan Dul Kecamatan Pangkalan Baru Kabupaten Bangka Tengah	91
BAB V.....	112
PENUTUP.....	112
A. Kesimpulan	112
B. Saran	114
DAFTAR PUSTAKA.....	115
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel III. 1 Runtutan Acara Kegiatan	38
Tabel III. 2 Subjek Penelitian.....	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 SK Pembimbing

Lampiran 2 Surat Izin Penelitian

Lampiran 3 Kisi-Kisi Instrumen Penelitian

Lampiran 4 Instrumen Observasi

Lampiran 5 Pedoman Wawancara

Lampiran 6 Transkrip Hasil Wawancara Dengan Orang Tua

Lampiran 7 Transkrip Hasil Wawancara Dengan Anak Usia 6-12 Tahun

Lampiran 8 Dokumentasi Foto Wawancara Dengan Anak Usia 6-12 Tahun

Lampiran 9 Dokumentasi Foto Wawancara dengan Orang Tua

Lampiran 10 Dokumentasi Foto Wawancara Anak Bermain Game

Lampiran 11 Kartu Bimbingan Pembimbing I

Lampiran 12 Kartu Bimbingan Pembimbing II

Lampiran 13 Daftar Riwayat Hidup