

**METODE BIMBINGAN ORANGTUA DALAM MENGATASI  
KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA ANAK  
DI DESA PAYABENUA**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan  
Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S. Sos)**

**Oleh:**

**Muhammad Hidayatul Mustafid**

**2021016**

**Fakultas: Dakwah dan Komunikasi Islam  
Program Studi: Bimbingan Dan Konseling Islam**

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**

**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK**

**BANGKA BELITUNG**

**2024**



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**  
**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG**  
**FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM**  
Jalan Raya Petaling KM 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Kep. Bangka Belitung 33173  
E-mail: [humas@iainsasbabel.ac.id](mailto:humas@iainsasbabel.ac.id) Website : [iainsasbabel.ac.id](http://iainsasbabel.ac.id)

**SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME**  
Nomor : B. 695 /FD/B12/PP.00.9/10/2024

Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa Mahasiswa dengan identitas berikut:

Nama : Muhammad Hidayatul Mustafid  
NIM : 2021016  
Program : Strata I  
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam  
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam  
Judul Skripsi : Metode Bimbingan Orangtua dalam Mengatasi Kecanduan *Game Online* pada Anak di Desa Payabenua

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal plagiasi sebesar 25% pada Skripsi yang disusunnya sesudah Munaqosyah dengan nilai cek plagiasi 18%.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 30 Oktober 2024

Dekan,

Dr. Rasydi Sulaiman, M.Ag  
NIP. 196601051997031001



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM  
Jln. Raya Mentok KM 13, Desa Petaling, Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka,  
Prov. Babel, 33173

### HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muhammad Hidayatul Mustafid

NIM : 2021016

Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam

Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Peran Bimbingan Orangtua Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Pada Anak Di Desa Payabenua” ini adalah asli karya atau penelitian saya sendiri, bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi manapun. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan/kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka 23 April 2024  
  
METERAL  
TEKNIK  
7C1ALX139922743 fid  
NIM. 2021016



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM

In. Raya Mentok KM 13, Desa Petaling, Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Babel, 33173

**NOTA DINAS PEMBIMBING**

Hal : Skripsi  
Muhammad Hidayatul Mustafid  
Kepada Yth,  
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam  
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung  
di Bangka

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan seperlunya, baik dari segi isi, bahasa, maupun teknik penulisan, maka Kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Muhammad Hidayatul Mustafid  
NIM : 2021016  
Prodi : Bimbingan dan Konseling Islam  
Judul : Peran Bimbingan Orangtua Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Pada Anak Di Desa Payabenua

Telah layak diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos). Harapan kami, semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat dimunaqasyahkan.

Demikianlah dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terimakasih.

*Wassalamu'alaikum, Wr. Wb.*

Pembimbing I

**Dr. Zaprul Khan M.S.I**

**NIP. 197402132009011005**

Bangka,  
Pembimbing II

**M. Sholeh Marsudi, M.A**

**NIP. 19840405201931009**



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM  
Jln. Raya Mentok KM 1.3, Desa Petaling, Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Babel. 33173

## NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi

Saudara Muhammad Hidayatul Mustafid  
Kepada Yth,  
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam  
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung  
di Bangka

*Assalamu'alaikum Wr.Wb.*

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi dan mencermati hal perbaikan, maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Muhammad Hidayatul Mustafid  
NIM : 2021016  
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam  
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam  
Judul : Metode Bimbingan Orangtua Dalam Mengatasi Kecanduan *Game Online* Pada Anak Di Desa Payabenua.

Telah layak diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S. Sos).

Demikian dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

*Wasalamu'alaikum Wr.Wb.*

Konsultan I

Eva Harista, M.Pd  
NIP. 198705152015032007

Bangka, 7 Mei 2024  
Konsultan II

Nurviyanti Cholid, M.Pd  
NIP. 198407312019032007



**KEMENTERIAN AGAMA RI**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**  
**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG**  
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung  
E-Mail: [humas@iainsasabel.ac.id](mailto:humas@iainsasabel.ac.id)  
Website: [www.iainsasabel.ac.id](http://www.iainsasabel.ac.id)

### PENGESAHAN

Nomor: B - 336 /FD/10/2024

Sketsa dengan judul: Metode Bimbingan Orang Tua dalam Mengatasi Kecanduan Game Online Pada Anak di Desa Payabenua

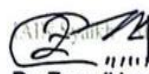
Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

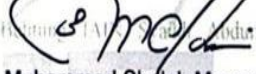
Nama : Muhammad Hidayatul Mustafid  
N I M : 2021016  
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam  
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam

telah dimunaqasyahkan pada hari : Selasa Tanggal 7 Mei 2024 dengan nilai A (86,50) dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Sos.


### DEWAN SIDANG MUNAQASYAH


Pembimbing I, Pembimbing II,

  
Dr. Zapul Khan, M.S.I  
NIP. 197402132009011005


  
Muhammad Sholeh Marsudi, M.A  
NIP. 19840405201931009

Penguji I, Penguji II,

  
Eva Harista, M.Pd  
NIP. 198705152015032007

  
Nurviyanti Cholid, M.Pd.I  
NIP. 198407312019032007

Ketua Panitia

  
Juniana, M.Pd  
NIP. 199003082023212042

Bangka, 30 Oktober 2024



  
Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag  
NIP. 196601051997031001

## **HALAMAN MOTTO**

**“Sesungguhnya dalam penciptaan langit dan bumi, dan silih bergantinya malam dan siang terdapat tanda-tanda bagi orang-orang yang berakal”**

**(Ali Imram: 190)**

**"Kesuksesan tidak diukur dari seberapa sering Anda jatuh, tetapi seberapa sering Anda bangkit kembali." - Vince Lombardi**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Tiada kata yang terucap tanpa sebuah rasa syukur atas semua pencapaian yang tiada henti dari doa-doa orang yang tersayang. Tanpa mengurangi sikap kerendahan hati dan jati diri yang penuh dengan sebuah kekurangan, secuil karya ini aku persembahkan semoga menjadi karya yang berarti, bukan hanya sebuah kata demi kata tapi usaha dari pencapaian ini:

Terima Kasih Kepada kedua orang tuaku Ayahku Bastomi dan Ibundaku Surya Maryana, yang tiada henti berucap do'a untuk segelintir nikmat yang dilimpahkan. Mereka alasan kenapa penulis masih bertahan dalam kepenatan dalam proses pengerjaan. Aku bangga hadir dalam kehidupan kalian karena aku dapat mengerti arti dari kasih sayang orang tua.

Terima kasih bagi keluarga besarku yang telah memberikan motivasi. Maaf jika aku belum bisa menjadi orang yang dewasa dalam segala hal. Tapi aku akan berusaha menjadi orang yang lebih baik lagi bagi kalian.

Terima kasih kepada teman-teman BKI B angkatan 2020 dan teman-teman KKN Desa Lassar Belitung yang sudah memberikan semangat.

Kepada Almamater “kampus perjuangan: pusat ilmu pengetahuan”, terima kasih atas tempat yang sempat memberi ribuan pengetahuan dan ribuan pengalaman.



# **METODE BIMBINGAN ORANGTUA DALAM MENGATASI KECANDUAN GAME ONLINE PADA ANAK DI DESA PAYABENUA**

Muhammad Hidayatul Mustafid  
2021016

Fakultas: Dakwah dan Komunikasi Islam  
Institut Agama Islam Negeri  
Syaiikh Abdurahman Siddik  
Bangka Belitung

## **Abstrak**

Perkembangan teknologi memberikan pengaruh signifikan yang mempengaruhi banyak hal yang sulit untuk dapat dihindari dalam kehidupan bermasyarakat, kemajuan teknologi berkembang sejalan dengan majunya ilmu pengetahuan. Teknologi diciptakan hanya untuk menghasilkan manfaat positif namun dibalik itu semua juga memiliki dampak negatif bagi masyarakat. Salah satu perkembangan teknologi sekarang *handphone* di dalamnya terdapat berbagai *game online* yang dapat diperoleh dengan mudah melalui aplikasi dan media internet.

Jenis penelitian adalah penelitian lapangan (*field research*), sedangkan metode menganalisisnya menggunakan deskriptif kualitatif dengan menggunakan teknik pengumpulan data, observasi, wawancara, dan dokumentasi. Sedangkan teknik analisis data yaitu dengan tahapan analisis data melalui mereduksi data, *display* data, memverifikasi/ mengambil kesimpulan. Tujuan penelitian untuk menjelaskan peran bimbingan orangtua dalam mengatasi kecanduan *game online*.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa metode bimbingan orangtua dalam mengatasi kecanduan *game online* pada anak di Desa Payabenua diantaranya dilihat dari nasehat, keteladanan; pembiasaan, pengawasan. Sedangkan faktor yang menyebabkan anak-anak kecanduan bermain *game online* bisa dilihat dari faktor internal, dikarenakan anaknya sendiri yang tidak mau mengontrol diri dan tidak menghiraukan dampak negatifnya. Faktor eksternal; pengaruh lingkungan, teman mengajak bermain, kurangnya pengawasan orangtua sejak dini, kepedulian masyarakat setempat dan perkembangan *handphone* yang penuh aplikasi *game online* dan mudah mengaksesnya. Untuk mengatasinya; diharapkan ada pengawasan orangtua, masyarakat, aparat pemerintah daerah setempat secara intensif agar anak-anak tidak kecanduan *game online*.

**Kata Kunci:** *Metode, Bimbingan Orangtua, Anak-Anak. Kecanduan, Game Online.*

## KATA PENGANTAR

*Alhamdulillah*, segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT Sang Penguasa karena hanya dengan Rahmat dan Hidayah-Nya skripsi ini bisa diselesaikan. Salawat dan salam teruntuk junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW, keluarganya beserta para sahabatnya, yang telah membawa kita dari alam *jahiliyah* ke jalan kebenaran yang terang, sebagai jalan keselamatan bagi umat manusia, semoga cahaya Islam yang terpancarkan tidak redup diterpa perkembangan zaman.

Penulisan skripsi ini merupakan kajian singkat tentang Metode Bimbingan Orangtua Dalam Mengatasi Kecanduan *Game Online* Pada Anak Di Desa Payabenua. Peneliti menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak.

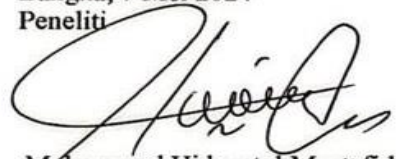
Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Dr. Irawan, S. Ag., M.S.I, selaku Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
2. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag, selaku Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
3. Musdalifah M.A, selaku Penasehat Akademik yang telah memberikan berbagai motivasi dan masukan berharga sehingga peneliti bisa menyelesaikan perkuliahan ini sesuai cita-cita ingin menjadi sarjana.

4. Dr. Zaprukhan M.S.I, selaku Pembimbing I yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. M. Sholeh Marsudi M.A selaku Pembimbing II, yang telah meluangkan waktunya dan dengan sabar membimbing serta memberikan motivasi, arahan yang begitu besar sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai harapan.
6. Eva Harista. M. Pd selaku Konsultan I yang telah bersedia menguji skripsi ini dan memberikan berbagai masukan kepada peneliti.
7. Nurviyanti Cholid. M.Pd selaku Konsultan II yang telah bersedia menguji skripsi ini.
8. Seluruh Dosen Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung yang telah memberikan ilmu, motivasi, serta berbagai saran yang tidak bisa peneliti sebutkan satu persatu.
9. Kedua orangtua, kakak, adik dan seluruh keluarga besar saya yang dengan sabar memberikan segala kebutuhan dan keperluan dalam menuntut ilmu selama ini.
10. Sahabat-sahabatku semua yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu serta teman-teman seperjuangan yang selalu memberi semangat dan memotivasi serta saling membantu satu sama lain.

Demikianlah skripsi ini disusun dan tentunya masih banyak kekurangan. Namun demikian, terlepas dari berbagai kelemahan dan kekurangan, besar harapan peneliti, skripsi ini bisa bermanfaat. Akhirnya, saran dan kritik yang membangun peneliti harapkan demi perbaikan dan pengembangan skripsi ini pada masa-masa yang akan datang.

Bangka, 7 Mei 2024  
Peneliti



Muhammad Hidayatul Mustafid  
NIM. 2021016

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>SURAT PLAGIASI</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>NOTA DINAS PEMBIMBING</b> .....	iv
<b>NOTA DINAS KONSULTAN</b> .....	v
<b>PENGESAHAN</b> .....	vi
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	vii
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	viii
<b>ABSTRAK</b> .....	ix
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	x
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	12
C. Tujuan Penelitian.....	12
D. Kegunaan Penelitian .....	12
E. Telaah Pustaka .....	13
F. Sistematika Pembahasan .....	18
<b>BAB II LANDASAN TEORITIS</b>	
A. Metode Bimbingan Orangtua Bagi Anak .....	20
1. Pengertian Metode Bimbingan Orangtua Bagi Anak ...	20
2. Metode Bimbingan Orangtua Bagi Anak .....	21
3. Faktor yang Menyebabkan Adanya Bimbingan Orangtua Bagi Anak .....	25
4. Fungsi Bimbingan Orangtua Bagi Anak .....	25
5. Ciri-Ciri Bimbingan Orangtua Bagi Anak .....	28
6. Metode/ Cara Bimbingan Orangtua Bagi Anak.....	29

B. Kecanduan <i>Game Online</i> .....	32
1. Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i> .....	32
2. Tujuan dan Manfaat <i>Game Online</i> .....	37
3. Jenis-Jenis <i>Game Online</i> .....	39
4. Dampak Positif dan Negatif <i>Game Online</i> .....	42
5. Aspek Kecanduan <i>Game Online</i> .....	50
6. Faktor Penyebab Anak Kecanduan <i>Game Online</i> .....	52
7. Sikap Orangtua dalam Mengatasi Anak Kecanduan <i>Game Online</i> .....	56
 <b>BAB III</b>	
<b>METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Jenis Penelitian .....	57
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	59
C. Sumber Data .....	60
D. Teknik Pengumpulan Data .....	61
E. Teknik Analisis Data .....	64
 <b>BAB IV</b>	
<b>HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Metode Bimbingan Orangtua dalam Mengatasi Kecanduan <i>Game Online</i> pada Anak di Desa Payabenua..	67
1. Nasehat .....	69
2. Keteladanan .....	88
3. Pembiasaan .....	99
4. Pengawasan .....	112
B. Faktor-Faktor yang Menyebabkan Anak-Anak Kecanduan Bermain <i>Game Online</i> di Desa Payabenua ....	129
1. Faktor Internal Kecanduan <i>Game Online</i> .....	131
a. Keinginan yang Kuat dari Diri Anak .....	131
b. Rasa Bosan yang Dirasakan Anak-Anak .....	137
c. Ketidakmampuan Mengatur Prioritas untuk Mengerjakan Aktivitas .....	141
d. Kurangnya <i>Self Control</i> dalam Diri Anak-Anak .....	145
2. Faktor Eksternal Kecanduan <i>Game Online</i> .....	153
a. Lingkungan yang Kurang Terkontrol .....	153
b. Kurang Memiliki Hubungan Sosial yang Baik .....	158
c. Harapan Orangtua .....	162
 <b>BAB V</b>	
<b>PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	171
B. Saran .....	172
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	173
 <b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. SK Pembimbing Skripsi

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Surat Balasan Izin Penelitian dari Desa Payabenua-Bangka

Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 5. Pedoman Wawancara

Lampiran 6. Transkrip Wawancara

Lampiran 7. Foto Dokumentasi Wawancara