

**DAMPAK GAME ONLINE (MOBILE LEGENDS) TERHADAP
AKHLAK REMAJA DI DUSUN KUMPAI DESA RIDING
PANJANG KECAMATAN BELINYU KABUPATEN BANGKA**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)**

Oleh :

YOGIE PRATAMA

1822023

**Dakwah Dan Komunikasi Islam
Komunikasi Dan Penyiaran Islam (KPI)**

Kepada :

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)

SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK

BANGKA BELITUNG

TAHUN 2022



SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME

Nomor : B.100/FD/B12/PP.00.9/03/2023

Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa Mahasiswa dengan identitas berikut:

Nama : Yogie Pratama
NIM : 1822023
Program : Strata I
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam
Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Judul Skripsi : Dampak Game Online (Mobile Legends) terhadap Akhlak Remaja di dusun Kumpai Desa Riding Panjang Kecamatan Belinyu Kabupaten Bangka

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal Plagiasi sebesar 25% pada Skripsi yang disusunnya sesudah Munaqosyah.

Demikianlah surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 03 Februari 2023



Sulaiman
Dekan, Sydi Sulaiman, M.Ag
NIP. 196601051997031001



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM**

Jl. Mentok, KM 13, Desa Petaling Banjar, Bangka 33173, email : stainsasbabel@yahoo.com

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal : Skripsi
Saudara Yogie Pratama

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
Di Bangka

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan seperlunya, baik dari segi isi, Bahasa, maupun teknik penulisan, maka kami selaku Pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini :

Nama : Yogie Pratama
NIM : 1822023
Prodi : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Judul : Dampak Game Online (Mobile Legends) Terhadap Akhlak Remaja Di Dusun Kumpai Desa Riding Panjang Kecamatan Belinyu Kabupaten Bangka

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos). Harapan kami, semoga dalam waktu dekat Skripsi ini dapat dimunaqasyahkan.

Demikian dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

Basri, M.A

NIP. 197303272006041002

Bangka, 10 Desember 2022
Pembimbing II

Rahayu Rahmadani, M.I.Kom

NIP. 199208142020122024



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM**

Jln. Raya Mentok KM 13, Desa Petaling, Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Babel, 33173

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi
Saudara Yogie Pratama

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di Bangka

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi dan mencermati hasil perbaikan, maka kami selaku Penguji berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

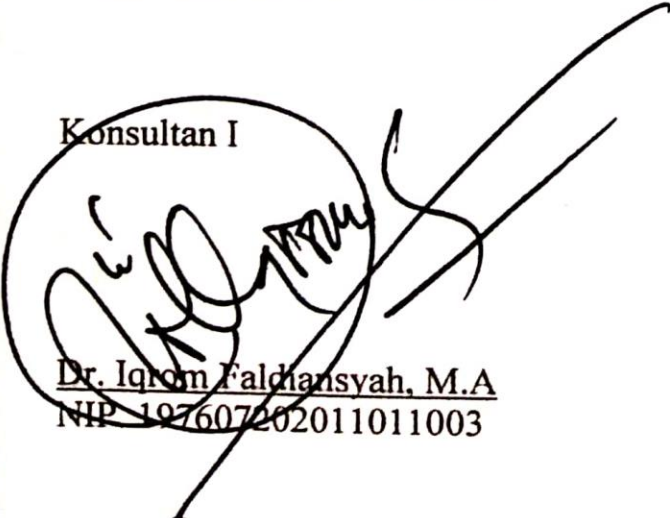
Nama : Yogie Pratama
NIM : 1822023
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam
Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam
Judul : Dampak Game Online (Mobile Legends) Terhadap Ahklak Remaja di Dusun Kumpai Desa Riding Panjang Kecamatan Belinyu.

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung guna memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos).

Demikianlah Nota Dinas Konsultan ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Konsultan I


Dr. Iqrom Faldiansyah, M.A
NIP. 197607202011011003

Bangka, 21 Februari 2023

Konsultan II


Safril, M.Sos
NIP. 199004182020121018



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: humas@iainsasbabel.ac.id
Website: www.iainsasbabel.ac.id

PENGESAHAN

Nomor: B - 117/FD/3/2022

Skripsi dengan judul: Dampak Game Online (Mobile Legends) Terhadap Akhlak Remaja di Dusun Kumpai Desa Riding Panjang Kecamatan Belinyu Kabupaten Bangka


Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Yogie Pratama
NIM : 1822023
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam
Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam

telah di munaqasyahkan pada hari : Rabu Tanggal 01 Februari 2023 dengan nilai B (83,30), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Sos.

DEWAN SIDANG MUNAQASYAH

Pembimbing I,


Basri, M.A
NIP. 19730327200641002

Pembimbing II,


Rahayu Rahmadini, M.I.Kom
NIP. 199208142020122024


Penguji I,


Dr. Herom Faldiansyah, M.A
NIP. 197607202011011003

Penguji II,


Safril, M.Sos
NIP. 199004182020121018

Ketua Panitia


Afriadi, M.Sos
NIDN.



Bangka, 07 Maret 2023

Dekan


Rusydi Sulaiman, M.Ag
NIP. 196601051997031001

HALAMAN MOTTO

“بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ”

“Doa kedua orang tua adalah senjata yang paling ampuh”

(Yogie Pratama)

“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras, tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan. Tidak ada kemudahan tanpa doa

(Ridwan Kamil)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin, tak hentinya diri ini mengucapkan syukur kepadamu atas segala limpahan rahmat yang telah diberikan dalam perjalanan hidup 22 tahun ini. Hingga pada akhirnya bisa menyelesaikan tugas akhir ini dengan segala kekurangan, segala syukur aku ucapkan kepada Engkau yang telah mengabulkan segala doa yang aku panjatkan serta menghadirkan mereka yang selalu memberikan semangat dan doa.

Kepada Ayahku (Rahman) dan Ibuku (Vivi) tercinta dengan ini kupersembahkan. Apa yang saya dapatkan hari ini, belum mampu membayar semua kebaikan, keringat, dan jerih payah kalian. Terima kasih telah memberikan dukungan, semangat serta doa yang selalu tercurahkan dalam menggapai cita-cita baik dukungan materi maupun moril yang telah yang telah kalian korbakan sehingga saya bisa berdiri dititik ini. Juga kepada seluruh keluarga besarku terimakasih untuk bantuan, semangat serta doa yang tercurahkan untuk saya.

Terimakasih pula kepada teman-teman seperjuangan untuk kenangan, motivasi serta semangat kalian. Almamaterku, seluruh Dosen dan Civitas Akademik IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung. Terimakasih nasehatnya dan ilmu yang sudah diberikan.

**DAMPAK GAME ONLINE (MOBILE LEGENDS) TERHADAP AKHLAK
REMAJA DI DUSUN KUMPAI DESA RIDING PANJANG KECAMATAN
BELINYU KABUPATEN BANGKA**

Yogie Pratama

1822023

Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam
Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam
Institut Agama Islam Negeri (IAIN)
Syaikh Abdurrahman Siddik
Bangka Belitung

Abstrak

Game online ialah game dalam perangkat computer yang dapat dimainkan oleh multi pemain melalui internet. Game online, adalah kata yang sering digunakan untuk merepresentasikan sebuah permainan digital yang sedang marak di zaman modern ini. Mobile legends adalah game populer saat ini. Game ini berjenis *multiplayer online battle arena* (MOBA) yang memiliki makna permainan di sebuah arena yang dimainkan secara online oleh banyak pemain. Permainan ini berada di kategori populer dan sempat menjadi peringkat pertama di *playstore*. Layaknya game MOBA pada umumnya, ada karakter-karakter yang tentunya menjadi favorit bagi setiap pemain, karena selain memiliki kemampuan yang luar biasa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui dampak game online terhadap akhlak remaja di dusun kumpai desa riding panjang, selain itu untuk mengetahui gambaran umum akhlak dalam islam pada remaja dusun kumpai. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif, dengan teknik pengumpulan data, wawancara, observasi, dokumentasi dan dibantu dengan analisis domain versi spradley. Adapun hasil dari penelitian ini: Pertama, bermain game online merupakan kebiasaan keseharian selain memainkan permainan lainnya. Kedua, bermain game online bersama kelompok atau orang lain. Ketiga bermain game online diruang terbuka atau dirumah. Keempat kemudahan mendapatkan handphone. Kelima, kurang pendidikan akhlak dan teknologi. Keenam dampak buruk dari game onlie sering berkata kasar, berbohong, pemarah dan lain-lainnya.

Kata Kunci: *Game Online, Akhlak Remaja, Mobile Legend, Dampaak*

KATA PENGANTAR

Bismillaahirrohmaanirrohiim

Alhamdulillahirobbil'alamin puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah Swt karena atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Baginda Nabi Muhammad Saw beserta keluarga, para sahabat dan para pengikutnya hingga akhir zaman.

Penyusunan skripsi ini merupakan kajian singkat tentang “Dampak Game Online (*Mobile Legends*) Terhadap Akhlak Remaja di Dusun Kumpai Desa Riding Panjang Kecamatan Belinyu”. Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bimbingan, bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Irawan, M.S.I. selaku Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
2. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag. selaku Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam
3. Yera Yulista, M.Si. selaku ketua Prodi Komunikasi dan Penyiaran Islam
4. Amrullah, M.Si. selaku Penasehat Akademik
5. Basri, M.A. selaku pembimbing I
6. Rahayu Rahmadini, M.A. selaku pembimbing II
7. Seluruh Dosen Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
8. Seluruh Staff Akademik Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
9. Kepada seluruh pihak pemerintahan desa Riding Panjang dusun Kumpai

10. Kepada keluarga saya terutama Bapak dan ibu, serta seluruh keluarga besar saya terima kasih karena telah menyemangati, mendoakan dan mensupport penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. Kepada teman suka dan duka Namirah Mirsad, dan teman dirumah telah bersedia menemani, membantu dan memberi support dalam drama skripsian ini.
12. Teman-teman kos yang telah bersedia saling menyemangati, dan menasehati sekaligus menemani dalam menyelesaikan skripsi ini.
13. Kepada orang tua dan remaja Dusun Kumpai telah membagi banyak informasi, pengetahuan, serta suport yang diberikan kepada saya

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih dan mohon maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Kritikan dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua. *Aamiin*

Bangka, 18 Desember 2022



Yogie Pratama
NIM. 1822023

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
NOTA DINAS PEMBIMBING.....	iii
NOTA DINAS KONSULTAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
ABSTRAK	xiii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
1. Secara Teoritis	5
2. Secara Praktis	5
E. Telaah Pustaka.....	5
F. Sistematika Pembahasan	10

BAB II KONSEP GAME ONLINE DAN AKHLAK

A. Game Online.....	11
1. Pengertian Game Online.....	11
2. Jenis-Jenis Game Online	14
3. Game Online Mobile Legend	17
4. Perkembangan Game Online	18
5. Intensitas Bermain Game Online.....	21
6. Dampak Positif dan Negatif Bermain Game Online	22
B. Akhlak Remaja	24
1. Pengertian Akhlak	24
2. Pembagian Akhlak.....	26
3. Pendidikan Akhlak Bagi Remaja.....	33
4. Akhlak Terhadap Orang Tua	34

5. Aspek Akhlak Remaja	37
C. Teori Penerimaan Teknologi	43

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Jenis Penelitian	44
B. Subjek dan Lokasi Penelitian	46
C. Instrumen Pengumpulan Data	47
D. Teknik Pengumpulan Data	49
E. Gambaran Lokasi Penelitian	58

BAB IV DAMPAK GAME ONLINE (MOBILE LEGENDS) TERHADAP AKHLAK REMAJA DI DUSUN KUMPAI DESA RIDING PANJANG KECAMATAN BELINYU KABUPATEN BANGKA

A. Kebiasaan memainkan Game Online Mobile Legends Bang Bang Dikalangan Remaja Dusun Kumpai, Desa Riding Panjang	60
1. Aktivitas Anak Yang Bermain Game Online Mobile Legend di Dusun Kumpai, Desa Riding Panjang	62
2. Dampak Bermain Game Online Terhadap Akhlak Anak di Dusun Kumpai, Desa Riding Panjang	67
B. Gambaran Umum Akhlak Dalam Islam	83
C. Analisis Penelitian	86

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	89
B. Saran	90

DAFTAR PUSTAKA	100
-----------------------------	------------

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	SK Pembimbing
Lampiran 2	Surat Izin Penelitian
Lampiran 3	Pedoman Wawancara
Lampiran 4	Transkrip wawancara
Lampiran 5	Pedoman Observasi
Lampiran 6	Informed consent
Lampiran 7	Format bimbingan Skripsi
Lampiran 8	Dokumentasi

