

DAFTAR PUSTAKA

- Agustinus L. Nggame, OFM, "*Kecerdasan Emosional dalam Hidup Kaum Selibat*", (Jl. Aika Rahmatika Asri tahun, (2022). Kecanduan Game Online Siswa dan Penanganannya pada Era Pandemi di SMA Negeri 13 Bone.
- Albi Anggito & Johan Setiawan, "Metode penelitian kualitatif", (Bojong genteng, Kab. Sukabumi, Jawa Barat, 43353), hlm. 7-8.
- Alfaiz dkk, "*Psikologi Pendidikan Teori dan Pendekatan Aplikatif*", (Jl. Rajawali, G. Elang 6, Yogyakarta 2023), hlm.81.
- Arief Budiman, Dkk, Faktor Pola Asuh Orang Tua Dengan Kecanduan Game Online pada Anak Sekolah, *Jurnal Kesehatan*, Vol 14, No 1, 2024. hal 24-28.
- Azizi Yahya, dkk, "*Psikologi Sosial Alam Remaja*", (Jl. Industri Batu Caves, Selangor,2005), hlm. 195
- Buku profil sekolah SMP Negeri 6 Sungai Selan, yang diambil datanya pada hari selasa tanggal 23 april 2024, pukul 13.00 WIB
- Desmita, Psikologi Perkembangan Peserta Didik, (Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2011), hlm. 16.
- Dewi Handayani, Dkk, Dampak Permainan Game Online Terhadap Manejemen Waktu Siswa Di SMPN 2 Tompobulu Kab, Gowa, *Jurnal pemikiran, penelitian hukum*, Vol 9 No 4, 2022.Hal 232.
- Endang Prastuti, Syaidah Aulia, dkk, "*Dinamika Perkembangan Remaja*", (Jakarta: Kencana, 2020), hlm. 1.
- Herlen Kartini, Hubungan antara konformitas teman sebaya dan intensitas bermain game online dengan intensi berperilaku agresif pada siswa, Vol 4 No 4, psikoborneo, 2016. Hal.485 dan 486.

Hidayah Bariyyah Khoirul, dkk, "Konsep diri, adversity quotient dan penyesuaian diri pada remaja, Persona", Jurnal Psikologi Indonesia, Vol. 5 No. 1 (Mei 2016), hlm. 139.

Hikmandayani, s.st., M, keb, dkk, "*Psikologi Perkembangan Remaja*", (jln Banjaran, desa banjaran, 2023), hlm. 1.

Hubungan Kecanduan Game Online Terhadap Perubahan Emosi Anak di SMP Negeri 2 Denpasar.

Hurlock, Psikologi Perkembangan, (Jakarta: Erlangga, 1980), hlm. 207.

Iskandar, Metode Penelitian Pendidikan Sosial, (Jakarta: Refrensi, 2013), hlm. 225

Juwi Rayfana Tiwa, Hubungan Pola Asuh Orang Tua Dengan Kecanduan Game Online Pada Anak Usia Remaja, *Jurnal Keperawatan*, Vol 7 No 1, 2019, Hal 2.

Juwi Rayfana Tiwa, Hubungan Pola Asuh Orang Tua Dengan Kecanduan Game Online Pada Anak Usia Remaja, *Jurnal Keperawatan*, Vol 7 No 1, 2019, Hal 2 dan 3.

La Ode Muhammad Amsar, "*Literasi Kritis Berbasis IESQ Power Menyoal Kaum Milenial di Era Digital*" (Kadisoka Rt.05 Rw 02, Purwomartini, Kalasan, Sleman, Yogyakarta 55571, 2020), hlm. 33-35.

La Ode Muhammad Amsar, "*Literasi Kritis Berbasis IESQ Power Menyoal Kaum Milenial di Era Digital*" (Kadisoka Rt.05 Rw 02, Purwomartini, Kalasan, Sleman, Yogyakarta 55571, 2020), hlm. 33-39.

M. Darwis Hude, "*Emosi*", (Jl. H. Baping raya No. 100 Ciracas, Jakarta 13740, 2006, Erlangga), hlm. 66-67.

M. Darwis Hude, "*Emosi*", (Jl. H. Baping Raya No. 100 Ciracas, Jakarta 1340), hlm. 55.

Maryam B. Gainau, Pengantar Metode Penelitian, (Yogyakarta: PT KANISIUS, 2021), hlm. 110.

Matthew B. Miles & Michel Huberman, Analisis Data Kualitatif, (Jakarta: UI Press, 2004), hlm. 16

Mimi ulfa,” Pengaruh Kecanduan Game Online terhadap Perilaku Remaja di Mabes Game Center Jalan Hr. Subrantas Kecamatan Tampan Pekanbaru, Disertasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas Riau, 2017, hlm. 3.

Muh. Hajar Isman, (2019). Kecanduan Game Online dan Penanganannya (Studi Kasus di SMP Negeri 2 Sunnguminasa)

Ni’matuzahro, S.Psi, M.Si, dkk, “*Observasi Teori dan Aplikasi dalam Psikologi*,” (Universitas Muhammadiyah Malang jl, Raya Tlogomas, 2018), hlm. 63.

Ni’matuzahro, S.Psi, M.Si, dkk, “*Observasi Teori dan Aplikasi dalam Psikologi*,” (Universitas Muhammadiyah Malang jl, Raya Tlogomas, 2018), hlm. 63.

Cempaka 9, Depok Sleman, 2022), hlm. 19

Ni’matuzahro, S.Psi, M.Si, dkk, “*Observasi Teori dan Aplikasi dalam Psikologi*,” (Universitas Muhammadiyah Malang jl, Raya Tlogomas, 2018), hlm. 63.

Cempaka 9, Depok Sleman, 2022), hlm. 19

Ni’matuzzahroh & Susanti Prasetyaningrum, OBSERVASI: Teori dan Aplikasi dalam Psikologi, (Malang: Universitas Muhammadiyah Malang, 2018), hlm. 45.

Nurul Azmi, “Potensi Emosi Remaja dan Pengembangannya”, Jurnal Pendidikan Sosial, Vol. 2 No. 1 (Maret 2019), hlm. 39.

Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Sosial Emosional Siswa MI PUI Kab. Kuningan

Puji setya rini, s.kep,Ns,M.Kes dkk, “*Analisis Kebiasaan Meroko dan Status Gizi Pada Anak Remaja*” (Penerbit wawasan ilmu, 2021), hlm. 21-26.

R. Pramudia Trisnani, Silva Yula Wardani, Stop Kecanduan Game Online, (Madiun: UNIPMA Press, 2018), hlm 4.

Riduan, Dasar-dasar Statistik, (Bandung: Alfabeta, 2010), hlm. 22.

- Safarudin Aziz, *Metodologi Penelitian Pendidikan Kualitatif*, (Yogyakarta: PT GVA Media, 2015), hlm. 29.
- Santrock, *adolescence perkembangan remaja*, edisi VI, 220.
- Santrock, *adolescence perkembangan remaja*, edisi VI, 220.
- Silvia Oktavia, (2021). Hubungan Antara Tingkat Kecanduan Game Online dengan Emosi Siswa SMP.
- Siti Solihah, DKK, Pengaruh Pola Asuh Orang Tua Terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Dini, Vol 06, No 02, *jurnal on education*, 2024.
- Sugiyono, *Memahami penelitian kualitatif*, (Bandung: Alfabeta, 2009), hlm. 95.
- Sugiyono, *Memahami Penelitian Kualitatif*, (Bandung: Alfabeta, 2009), hlm.95
- Suharsimi Arikunto, (*Prosedur Penelitian*), hlm. 274
- Tiara Devi Farisa, dkk, “faktor-faktor penyebab perilaku seksual menyimpang pada remaja tunagritha SLB N Semarang”, *Develoment and clinical psychology*, vol. 2 No. 1 (januari 2019), hlm. 9.
- Yeni Rachmawati, M.Pd., *Perkembangan Sosial Emosional Pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak*, (Jakarta: Indonesia, 2004). Hlm. 14.
- YfLa Kahijah, *Penelitian Fenomenologis Jalan Memahami Pengalaman Hidup*, (Yogyakarta, PT Kasnisius : 2017).
- YF La Kahija, *penelitian Fenomenologi jalan Memahami Pengalaman Hidup*, (Yogyakarta, Pt. Kanisus, 2021).
- Yudrik Jahja, *Psikologi Perkembangan*, (Jakarta: Kencana, 2011), hlm. 230.