

**PENGARUH KEBIASAAN BERMAIN *GAME ONLINE*  
TERHADAP MINAT BELAJAR MATA PELAJARAN AKIDAH  
AKHLAK DI MTS AT-TAJRIBAH LABU KELAS VIII DAN IX  
TAHUN 2022**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Memperoleh**

**Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)**

**Oleh:**

**WIDIYA**

**1811230**

**Fakultas: Tarbiyah**

**Program Studi: Pendidikan Agama Islam**

**Kepada:**

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**

**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK**

**BANGKA BELITUNG**

**2023**



**KEMENTERIAN AGAMA RI**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)**  
**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG**  
**FAKULTAS TARBİYAH**  
**PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

Jalan Raya Petaling, Km. 13 Desa Petaling Kecamatan Merado Barat Kab. Bangka Provinsi Kep. Bangka Belitung

**SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI**

Nomor :536/S.1/PP.00.9/12/2022

Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas berikut :

Nama : Widya  
NIM : 1811230  
Program : Strata 1  
Fakultas : Tarbiyah  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam  
Judul Skripsi : Pengaruh Kebiasaan Bermain Game Online Terhadap Minat Belajar PAI di MTs At-Tajribah Labu kelas VIII dan IX Tahun 2022

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal plagiasi 25% pada skripsi yang disunnya. Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 29 Desember 2022  
Ka Program Studi PAI

**Dr. Febrino, MA.**  
NIP.198902012015031004

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Widiya  
NIM : 1811230  
Fakultas : Tarbiyah  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul **"Pengaruh Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Minat Belajar Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MTs At-Tajribah Labu Kelas VIII dan IX Tahun 2022"**. Ini adalah asli dari hasil karya atau penelitian saya sendiri, dan bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan diperguruan tinggi manapun. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan atau kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka, 15 Desember 2022

Yang Menyatakan



Widiya

NIM. 1811230



**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS TARBİYAH**

Jalan Raya petaling KM. 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Prov. Kep. Bangka Belitung 33173  
E-mail: [humas@iainsasabel.ac.id](mailto:humas@iainsasabel.ac.id)  
Website: [www.iainsasabel.ac.id](http://www.iainsasabel.ac.id)

---

**NOTA DINAS PEMBIMBING**

Hal: Skripsi  
Kepada Yth,  
Dekan Fakultas Tarbiyah  
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung  
di-

tempat

**Assalamu'alaikum Wr,Wb**

Setelah membaca, mencermati dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan sebelumnya, baik dari segi isi, bahasa, serta teknik penulisan maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Widiya  
NIM : 1811230  
Fakultas : Tarbiyah  
Prodi : Pendidikan Agama Islam (PAI)  
Judul Proposal Skripsi : Pengaruh Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Minat Belajar Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MTs At-Tajribah Labu Kelas VIII dan IX Tahun 2022

Telah layak diajukan kepada fakultas tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung guna memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd). Harapan kami semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat diminaqosyahkan.

Demikian Nota Dinas Pembimbing ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

Pembimbing I,

Dr. Febrino, M.A  
NIP. 198902012015031004

Bangka, 15 Desember 2022  
Pembimbing II,

Syarifah, HR DG Tujuh, M.A.  
NIDN. 2021108702





**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS TARBIYAH**

Jalan Raya petaling KM. 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Prov. Kep. Bangka Belitung 33173  
E-mail: [humas@iainsasabel.ac.id](mailto:humas@iainsasabel.ac.id)  
Website: [www.iainsasabel.ac.id](http://www.iainsasabel.ac.id)

---

**NOTA DINAS KONSULTAN**

Hal: Skripsi  
Saudari Widiya  
Kepada Yth,  
Ketua Fakultas Tarbiyah  
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung  
di-

Tempat

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi dan mencermati hasil perbaikan, maka kami selaku konsultasi berpendapat bahwa skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : Widiya  
NIM : 1811230  
Fakultas : Tarbiyah  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam  
Judul : Pengaruh Kebiasaan Bermain *Game Online* Terhadap Minat Belajar Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MTs At-Tajribah Labu Kelas VIII dan IX Tahun 2022

Telah dapat diajukan kepada fakultas tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung guna memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S. Pd)

Dengan atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

Pembimbing I,

Dr. Suparta, M.Ag.  
NIP. 197706052006041003

Bangka, 15 Desember 2022  
Pembimbing II,

M Rofiq Anwar, M.Pd.  
NIP. 198906212019031014





KEMENTERIAN AGAMA RI  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS TARBİYAH  
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendu Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung  
E-Mail: human@iainsasabel.ac.id, Website: www.iainsasabel.ac.id  
BANGKA 33173

**PENGESAHAN**

Nomor: 041.B9/FT/PP.00.9/02/2023  
Skripsi dengan judul: Pengaruh Kebiasaan Bermain *Game Online* terhadap Minat Belajar Mata Pelajaran Akidah Akhlak di MTs At-Tajribah Labu kelas VIII dan IX Tahun 2022

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Widiya  
NIM : 1811230  
Fakultas : Tarbiyah  
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)

telah dimunaqasyahkan pada hari: Rabu, tanggal 18 Januari 2023 dengan nilai A (87.10), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Pd.

**DEWAN SIDANG MUNAQASYAH**

Pembimbing I, Pembimbing II,

Dr. Febrino, M.A. NIP. 19890201 201503 1 004  
Syarifah H.R. Daeng Tujuh, M.A. NIDN. 2021108702

Penguji I, Penguji II,

Dr. Suparta, M.Ag NIP. 19770605 200604 1 003  
Muhammad Rofiq Anwar, M.Pd NIP. 19890621 201903 1 014

Ketua Panitia

Ela Isnani Munawwaroh, M.Pd NIP. 19910716 201801 2 001

Bangka, 10 Februari 2023



## **HALAMAN MOTTO**

“Aku takkan berhenti sebelum sampai ke pertemuan dua buah laut atau aku akan berjalan sampai bertahun-tahun” (Q.S. Al-Kahfi: 60)

\*\*\*

“Barangsiapa tidak mau merasakan pahitnya belajar, ia akan merasakan hinanya kebodohan sepanjang hidupnya.” (Imam Syafi’i)

\*\*\*

“Barangsiapa menempuh jalan untuk mendapatkan ilmu, Allah akan memudahkan baginya jalan menuju surga” (HR. Muslim)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamiin. Penulis panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah Swt yang telah memberikan rahmat, serta hidayah-Nya kepada semua hamba-Nya sehingga kita bisa merasakan nikmatnya yang masih mendapatkan keimanan dan keislaman hingga saat ini. Solawat serta salam yang kita curahkan pada nabi besar kita Nabi Muhammad Saw yang telah membawakan rahmat bagi makhluknya dan semoga kita mendapatkan rahmat pertolongan di hari akhirnya nanti. Di setiap waktu mengawali sesuatu yang baik tidaklah mudah, apalagi harus menjaga dan membawanya kearah yang lebih baik dan sempurna, begitu pula dengan penulisan skripsi ini. Penulis memulai penulisan skripsi ini penuh dengan perasaan yang sabar dan tekad usaha yang gigih, serta tidak lupa untuk terus berdoa supaya dipermudahkan dalam penulisan skripsi ini sehingga akhirnya penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Di samping itu, dalam kesempurnaan penulisan skripsi tidak lepas berkat adanya dorongan serta nasehat dari berbagai pihak, dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah penulis persembahkan karya kecil ini untuk orang-orang yang tersayang.

- ❖ Teruntuk orang Tuaku tercinta. Terimakasih yang tak terhingga atas segala kasih sayang serta pengorbanannya, yang selalu memberikan doa terindah sehingga Widiya bisa menyelesaikan karya kecilku ini.



- ❖ Kepada ayuk, dan kakak-kakakku tercinta (Zaitun, Rita, Jumina, Rina, putri, Ahmadi, dan Aswandi) dan untuk sepupuku (Dewi Anggreini) terima kasih telah memberikan semangat dan motivasinya kepada Widiya.
- ❖ Kepada sahabat terbaikku Ilman Bahreisyi, Nunik Kartika Sari, Rega Prasetyo, Yulisna, Yudi Ramadani, Subaniah, Yuspita, terima kasih selalu ada dalam suka dukaku dan kepada teman-teman PAI G terimakasih waktu dan pengalamannya senang bisa berbagi pengalaman bersama kalian.
- ❖ Kepada almamater tercinta, kampus peradaban tempatku berjuang meraih manisnya ilmu pengetahuan.
- ❖ Dan kepada semua pihak yang telah membantuku dalam menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini penulis persembahkan sebagai bentuk terimakasih atas segala kebaikan. Semoga Allah Swt membalas semua kebaikan kalian dengan balasan yang lebih dari mereka berikan kepada penulis.

**PENGARUH KEBIASAAN BERMAIN *GAME ONLINE* TERHADAP  
MINAT BELAJAR PAI Di MTs AT-TAJRIBAH LABU KELAS VIII dan  
IX TAHUN 2022**

Widiya  
1811230

Program Studi Pendidikan Agama Islam  
Fakultas Tarbiyah  
Institut Agama Islam Syaikh Abdurrahman Siddik  
Bangka Belitung

**Abstrak**

Permasalahan dalam penelitian ini yaitu masih ada sebagian dari peserta didik saat belajar di kelas yang ketahuan sedang bermain *game online* di *Handphone*, sedangkan peraturan di sekolah tidak memperbolehkan peserta didik membawa *Handphone* apalagi sampai bermain *game online*. Peserta didik juga kurang bersemangat seperti tidak berminat untuk belajar dan kurang memperhatikan guru ketika menjelaskan pembelajaran yang sedang berlangsung. Tujuan peneliti memilih judul ini adalah untuk mengetahui pengaruh kebiasaan bermain *game online* terhadap minat belajar mata pelajaran akidah akhlak di MTs At-Tajribah Labu kelas VIII dan IX Tahun 2022.

Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif, yaitu penelitian untuk menguji suatu teori tertentu dengan meneliti keterkaitan antar variabel. Lokasi Penelitian ini dilakukan di sebuah lembaga pendidikan yaitu di MTs At-Tajribah Labu, yang beralamat di Jl. Sekolah Desa Labu, Kecamatan Puding Besar, Kabupaten Bangka Provinsi Kep. Bangka Belitung. Standar Madrasah yaitu Swasta atau Yayasan. Teknik sampel penelitian ini adalah teknik sampel jenuh yang terdiri dari 40 peserta didik. Instrumen penelitian menggunakan angket dengan teknik analisis data menggunakan regresi linear sederhana.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan antara kebiasaan bermain *game online* terhadap minat belajar mata pelajaran akidah akhlak di MTs At-Tajribah Labu. Hasil yang diperoleh dari analisis data nilai  $t_{hitung}$  sebesar 3,263, sedangkan  $t_{tabel}$  sebesar 1,686. Jadi  $t_{hitung}$  (3,263) >  $t_{tabel}$  (1,686), artinya  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima. Pada persamaan regresi diperoleh nilai a sebesar 53,217 dan nilai b sebesar 0,369, dari hal ini koefisien regresi memiliki sifat positif. Pada uji koefisien determinasi yaitu untuk melihat seberapa besar pengaruh kebiasaan bermain *game online* terhadap minat belajar mata pelajaran akidah akhlak, hasil yang diperoleh sebesar 21,9%. Sedangkan sisanya 78,1% merupakan sumbangsi dari variabel lain yang berhubungan dengan minat belajar siswa di sekolah.

**Kata Kunci:** kebiasaan bermain *game online*, minat belajar.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu`alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

*Alhamdulillah, alhamdulillahirabbil`alamiin*, segala puji bagi Allah Swt yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada peneliti untuk menyelesaikan skripsi secara baik. Demikian tidak lupa pula shalawat serta salam yang kita curahkan kepada nabi besar kita yaitu Nabi Muhammad Saw beserta sahabatnya, yang dimana telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman terang benderang atau zaman kebenaran sebagai jalan keselamatan bagi umat manusia. Semoga keterangan cahaya (Nur) di zaman ini selalu terpancar hingga tidak sampai redup diterpa oleh setiap perkembangan zaman.

Penulisan skripsi ini merupakan sebuah kajian singkat tentang Pengaruh kebiasaan bermain *game online* terhadap minat belajar mata pelajaran akidah akhlak di MTs At-Tajribah Labu Kelas VIII dan IX Tahun 2022. Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi bahwa tidak akan diselesaikan dan terwujudkan tanpa bantuan, bimbingan, dan serta dorongan dari berbagai pihak lainnya. Oleh karnanya, penulis dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Allah Swt yang telah memberikan limpahan kesehatan dan keberkahanya yang luar biasa kepada penulis.
2. Bapak Dr. Irawan, M.S.I, selaku Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta staf.
3. Ibu Dr. Soleha, M.A, selaku Ketua Dekan Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta staf.

4. Dr. H. Andi M. Darlis, M.Pd.I, selaku Penasehat Akademik, yang selama ini sudah menasehati dan memberi arahan selama melaksanakan proses perkuliahan.
5. Bapak Dr. Febrino, M.A, selaku ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam (PAI) IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
6. Bapak Dr. Febrino, M.A, selaku pembimbing I yang memberi bimbingan dan arahnya.
7. Ibu Syarifah H.R.Dg. Tujuh, M.A, selaku Pembimbing II selalu memberikan motivasi, bimbingan, nasehat dan arahnya yang berkenan mengoreksi skripsi kami meskipun Ibu banyak kerjaan lain.
8. Seluruh dosen IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
9. Seluruh civitas akademik IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
10. Kedua orang tua (ayah dan ibu) beserta keluarga besar yang selalu mendukung dan mendo`akan Widiya.
11. Kepada teman-teman PAI G angkatan 2018 IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung terima kasih atas dukungan, canda dan tawa kalian yang akan menjadi pengalaman terindah untuk Widiya.
12. Kepada Muhammad Antasari, S.Sos, Selaku Kepala Madrasah MTs At-Tajribah Labu beserta dewan guru dan staf tata usaha MTs At-Tajribah Labu.
13. Kepada Ibu Suhaibatul A, S.Pd selaku Guru Mata Pelajaran Akidah Akhlak

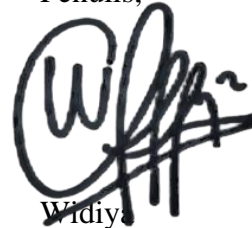


di MTs At-Tajribah Labu yang telah banyak membantu penulis.

Penulisan skripsi ini, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari segi pembahasan maupun penulisannya. Dalam hal ini penulis berharap atas saran dan kritikan dari pembaca. Dengan demikian akhir kata penulis mengucapkan rasa terima kasih.

Bangka, 15 Desember 2022

Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Widiy' with a stylized flourish at the end.

Widiy

1811230

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN BEBAS PLAGIASI .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
NOTA DINAS PEMBIMBING .....	iv
NOTA DINAS KONSULTAN .....	v
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	viii
ABSTRACT.....	x
KATA PENGANTAR .....	xi
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian .....	7
D. Kegunaan Penelitian.....	7
E. Telaah Pustaka .....	8
F. Hipotesis.....	12

G. Sistematika Penulisan .....	13
BAB II LANDASAN TEORI .....	15
A. Game Online .....	15
1. Pengertian Game .....	15
2. Pengertian Game Online .....	15
3. Macam-macam Game Online.....	16
4. Faktor-Faktor Penyebab Bermain Game Online .....	20
5. Dampak Kebiasaan Bermain Game Online.....	21
6. Indikator Kebiasaan Bermain Game Online .....	25
B. Minat Belajar.....	26
1. Pengertian Minat Belajar.....	26
2. Manfaat Minat Dalam Belajar.....	30
3. Macam-macam Minat Belajar .....	31
4. Hal-hal Yang Dapat Menimbulkan Minat Belajar .....	32
5. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar .....	33
6. Indikator Minat Belajar .....	35
C. Mata Pelajaran Akidah Akhlak .....	36
1. Pengertian Akidah .....	37
2. Pengertian Akhlak .....	38
3. Tujuan Pembelajaran Akidah Akhlak .....	39
4. Fungsi Pembelajaran Akidah Akhlak.....	40

BAB III METODE PENELITIAN.....	41
A. Metode dan Jenis Penelitian.....	41
B. Waktu dan Tempat Penelitian .....	41
C. Sumber Data.....	42
D. Variabel Penelitian .....	43
E. Subjek Penelitian.....	44
F. Populasi dan Sampel .....	45
G. Instrumen Penelitian.....	47
H. Teknik Pengumpulan Data .....	48
I. Uji Coba Instrumen .....	53
J. Teknik Analisis Data.....	58
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	 63
A. Analisis Deskriptif .....	63
B. Uji Prasyarat Analisis.....	65
C. Pembahasan .....	68
 BAB V PENUTUP.....	 75
A. Kesimpulan .....	75
B. Saran.....	76
 DAFTAR PUSTAKA .....	 77



## LAMPIRAN-LAMPIRAN

### DAFTAR GAMBAR

Tabel. III.1	Subjek Penelitian .....	44
Tabel. III.2	Populasi Peserta Didik MTs At-Tajribah Labu .....	46
Tabel. III.3	Kisi-Kisi Instrumen Variabel X.....	49
Tabel. III.4	Kisi-Kisi Instrumen Variabel Y (Minat Belajar).....	50
Tabel. III.5	Skor Alternatif Jawaban Variabel X dan Y .....	52
Tabel. III.6	Hasil Hitung Uji Validitas Angket Variabel X.....	53
Tabel. III.7	Hasil Hitung Uji Validitas Angket Variabel Y .....	55
Tabel. III.8	Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Variabel X.....	57
Tabel. III.9	Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Variabel Y .....	58
Tabel. IV.1	Hasil Angket Penelitian Variabel X dan Variabel Y .....	64
Tabel. IV.2	Hasil Uji Deskriptif Statistik Variabel X dan Variabel Y ...	64
Tabel. IV.3	Hasil Uji Normalitas .....	66
Tabel. IV.4	Hasil Uji Heteroskedastisitas .....	67
Tabel. IV.5	Hasil Hitung Nilai F (ANOVA).....	69
Tabel. IV.6	Hasil Persamaan Regresi Linear Sederhana .....	71
Tabel. IV.7	Hasil Hitung Nilai R <i>Square</i> .....	73

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran I. SK Pembimbing Skripsi
- Lampiran II. Surat Izin Penelitian Skripsi IAIN SAS BABEL
- Lampiran III. Surat Balasan Penelitian Skripsi MTs At-Tajribah Labu
- Lampiran IV. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran V. Angket Sebelum Uji Validitas
- Lampiran VI. Angket Setelah Uji Validitas
- Lampiran VII. Skor Angket dan Nama Pesert Didik
- Lampiran VIII. Dokumentasi
- Lampiran IX. Riwayat Hidup Penulis