

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES*
TOURNAMENT TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA PADA
MATA PELAJARAN PAI & BUDI PEKERTI DI KELAS XI
AKUNTANSI DI SMK NEGERI 1 PANGKALAN BARU**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)**

Oleh:

YANI

2111259

Fakultas Tarbiyah

Program Studi Pendidikan Agama Islam

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK
BANGKA BELITUNG
TAHUN 2026**



**KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA
BELITUNGFAKULTAS TARBIYAH
PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM**

Jalan Raya Petaling, Km. 13 Desa Petaling, Kecamatan Mendu Barat Kab. Bangka Provinsi Kep. Bangka Belitung

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI

Nomor 1206/FT/PP.00.9/04/2026

Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa mahasiswa dengan identitas berikut :

Nama : Yani
Nim : 2111259
Prodi : Pendidikan Agama Islam
Fakultas : Tarbiyah
Judul : Pengaruh metode pembelajaran Teams Games Tournament terhadap minat belajar siswa pada mata pelajaran pai dan budi pekerti di kelas XI Akuntansi di smk n 1 pangkalan baru

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal plagiasi 25% pada skripsi yang disusunnya. Demikianlah surat keterangan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 27 April 2026

Ka. Program Studi PAI

Dr. Febrino, MA

NIP.198902012015031004

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Yani
NIM : 2111259
Jurusan : Tarbiyah
Program Studi : Pendidikan Agama Islam

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi saya yang berjudul “Pengaruh Metode Pembelajaran *Team Games Tournament* Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI & Budi Pekerti di Kelas XI Akuntansi Di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru”, ini adalah asli karya atau penelitian saya sendiri, dan bukan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi manapun sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan/kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka 8 Februari 2026

Yang menyatakan,


Yani

Nim. 2111259



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBİYAH
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: stainbangkabelitung@kemcnag.go.id, stain32_susbabel@yahoo.co.id
BANGKA 33173

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal: Skripsi

Kepada Yth,

Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di-

tempat

Assalamu'alaikum Wr,Wb

Setelah membaca, mencermati dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan sebelumnya, baik dari segi isi, bahasa, serta teknik penulisan maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Yani
NIM : 2111259
Fakultas : Tarbiyah
Prodi : Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Skripsi : Pengaruh Metode Pembelajaran *Teams Games Tournament* Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI & Budi Pekerti Di Kelas XI Akuntansi Di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd). harapan kami semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat dimunaqosyahkan.

Demikian Nota Dinas Pembimbing ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr,Wb.

Pembimbing I,

Dr. Soleha, MA
NIP. 197505272005012008

Bangka, 20 April 2026

Pembimbing II,

Muhammad Rofiq Anwar, S.Pd.I., M.Pd.
NIP. 198906212019031014



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBİYAH

Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: stainbangkabelitung@kemenag.go.id, stain32_sasbabel@yahoo.co.id
BANGKA 33173

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal: Skripsi

Kepada Yth,

Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di-
tempat

Assalamu'alaikum Wr,Wb

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi serta mengadakan perbaikan sebelumnya, baik dari segi isi, bahasa, serta teknik penulisan maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

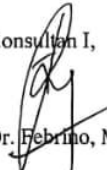
Nama : Yani
NIM : 2111259
Fakultas : Tarbiyah
Prodi : Pendidikan Agama Islam (PAI)
Judul Skripsi : Pengaruh Metode Pembelajaran *Teams Games Tournament* Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI & Budi Pekerti Di Kelas XI Akuntansi Di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd).

Demikian Nota Dinas Konsultan ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wssalamu'alaikum Wr,Wb.

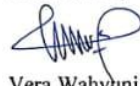
Konsultan I,


Dr. Febrino, M.A

NIP. 198902012015031004

Bangka, 8 Juni 2026

Konsultan II,


Vera Wahyuni M. Pd

NIP. 199201262020122014



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIIYAH
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: humas@iainsasbabel.ac.id, Website: www.iainsasbabel.ac.id
BANGKA 33173

PENGESAHAN

Nomor: 137.B9/FT/PP.00.9/06/2026

Skripsi dengan judul: Pengaruh Metode Pembelajaran *Teams Games Tournament* terhadap Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI dan Budi Pekerti di Kelas XI Akuntansi di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Yani
NIM : 2111259
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (PAI)

telah dimunaqasyahkan pada hari: Rabu, tanggal 20 Mei 2026 dengan nilai B (80.60), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Pd.

DEWAN SIDANG MUNAQASYAH

Pembimbing I,

Dr. Hj. Soleha, M.A
NIP. 19750527 200501 2 008

Pembimbing II,

Muhammad Rofiq Anwar, M.Pd
NIP. 19890621 201903 1 014

Penguji I,

Dr. Fehrino, M.A
NIP. 19890201 201503 1 004

Penguji II,

Vera Wahyuni, M.Pd
NIP. 19920126 202012 2 014

Ketua Panitia

Dwi Haryanti, M.Pd.I
NIP. 19900519 201503 2 009

Bangka, 17 Juni 2026
Dekan Fakultas Tarbiyah,

Dr. Subgi, S.Pd.I, M.S.I
NIP. 19740302 200604 1 001

HALAMAN MOTTO

**“Barang siapa tidak mau merasakan pahitnya belajar, ia akan merasakan
hinanya kebodohan sepanjang hidup”**

(Imam Syafi'i)

**“jika anda tak bertindak nyata karena takut gagal/menanggung resiko, maka
kelak jangan bilang nasib anda jelek dan nasib orang lebih baik.”**

(Andrie Wongso)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrohmanirrohim,

Dengan mengucapkan syukur *alhamdulillah* penulis persembahkan karya ini untuk orang-orang yang penulis sayang, orang baik yang senantiasa menasehati, mendo'a serta menemani dan menguatkan penulis dalam proses perjuangan ini:

- ❖ Teruntuk kedua orang tuaku tercinta, mak dan bek. Terimakasih yang tak terhingga atas segala bentuk cinta yang tak terukur, kasih sayangnya dan segala doanya serta pengorbanannya yang tak kenal letih. Kusampaikan terimakasih yang terdalam atas semuanya. Doamu adalah langkahku.
- ❖ Teruntuk saudaraku tercinta herlan, heliana, kusdi, hilma, maria, yut, ratna, meli, dan ajuj, terimakasih untuk semua nasehat serta memotivasinya untukku menyelesaikan skripsi ini. Dan untuk keponakanku marzuki, nadil, aska, noval, rafasya, sakiya, dan haidir terima kasih karena selalu hadir dan membuatku tersenyum dalam setiap keadaan.
- ❖ Teruntuk sahabat-sahabatku seperjuangan, vina, syifa, titik dan lia hazari. Terima kasih atas semua hal, dari langkah awal semester 1 hingga semester ini penulis menyelesaikan skripsi. Untuk setiap kebaikan, ketulusan, suka, duka, dan air mata yang kita bagikan, semoga allah mempertemukan kita dalam keadaan sehat dan sukses. Tidak lupa juga teman –teman kelas PAI i yang tidak bisa kutulis namanya satu persatu, terimakasih banyak untuk semuanya. Semoga dimana pun kita berada selalu dalam lindungan allah ta'ala.

- ❖ Teruntuk semua pihak yang telah ikut serta dalam membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini, semoga Allah Swt. membalas semua kebaikan dengan balasan yang lebih dari mereka berikan kepada penulis. Penulis juga menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga penulis berharap untuk mendapat kritikan dan saran yang dapat membangun. Penulis juga berharap skripsi ini bisa bermanfaat bagi kita semua. Aamiin Allahumma Aamiin

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN *TEAM GAMES TOURNAMENT*
TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PAI &
BUDI PEKERTI DI KELAS XI AKUNTANSI DI SMK NEGERI 1
PANGKALAN BARU**

Yani
2111259
Prodi Pendidikan Agama Islam
Fakulta Tarbiyah
Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik
Bangka Belitung

Abstrak

Latar belakang penelitian ini adalah rendahnya minat belajar di kelas XI Akuntansi di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru. Hal tersebut dikarenakan beberapa hal seperti: (1) peserta didik cenderung pasif pada saat pembelajaran, (2) kurangnya pemilihan metode pembelajaran yang tepat. Penelitian ini dilakukan di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru, dengan menggunakan metode pembelajaran *Team Games Tournament*. Tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh metode *Team Games Tournament* Terhadap minat Belajar Siswa.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif dengan jenis penelitian eksperimen. Pada penelitian ini desain yang digunakan dalam penelitian yaitu *Quasi Experimental Design*. Pengumpulan data menggunakan angket. Dalam penelitian ini menggunakan uji instrument penelitian, uji prasyarat analisis dan uji hipotesis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa data *post-test* pada kelas eksperimen dan kontrol berdistribusi normal dan homogen. Uji hipotesis menggunakan uji-t menunjukkan nilai signifikansi sebesar $0,000 < 0,05$. Hal ini menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan antara minat belajar siswa yang diajar dengan metode *team games tournament* dan metode konvensional.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa metode pembelajaran *team games tournament* berpengaruh secara signifikan dan positif terhadap minat belajar di mata pelajaran PAI dan Budi Pekerti. Metode ini mampu meningkatkan minat belajar peserta didik, sehingga dapat menjadi alternatif pembelajaran yang efektif di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru.

Kata Kunci: *Team Games Tournament*, Minat Belajar, Penelitian

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin, segala puji bagi Allah Swt. Tuhan semesta alam atas segala karunia dan Rahmat-Nya skripsi ini bisa diselesaikan dengan baik. Sholawat serta salam semoga selalu tercurahkan pada suri tauladan umat manusia, Nabi Muhammad Saw. beserta para sahabatnya, sehingga sampai detik ini kita semua dapat merasakan indahnya islam yang penuh dengan cahaya pengetahuan.

Penulisan skripsi ini merupakan suatu pembahasan singkat tentang “Pengaruh Metode Pembelajaran *Teams Games Tournament* Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pai & Budi Pekerti Di Kelas XI Akuntansi Di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru”. Penulis menyadari bahwa dalam penyusun skripsi ini tidak akan diselesaikan dan terwujudkan tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karenanya, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Irawan, M.S.I, Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung beserta para staf.
2. Ibu Dr. Soleha, MA, selaku Dekan Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung sekaligus sebagai pembimbing I skripsi saya, beserta para staf.
3. Dr. Febrino, MA, selaku ketua Prodi Pendidikan Agama Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung beserta para staf.
4. Muhammad Rofiq Anwar S.Pd.I, M.Pd, Penasehat Akademik yang telah memberikan pengarahan dalam menyelesaikan studi selama di IAIN Syaikh

Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, sekaligus sebagai pembimbing II skripsi saya.

5. Seluruh dosen IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
6. Kepala Sekolah, Wakil Kurikulum, seluruh guru, Ka TU, dan para staf pegawai di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru.
7. Keluarga, sahabat, rekan dan teman seperjuangan yang telah membantu proses penyelesaian skripsi ini.

Demikian skripsi ini dibuat, penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan. Namun demikianlah, terlepas dari berbagai kelemahan dan kekurangan, harapan penulis, supaya skripsi ini dapat memberikan banyak manfaat bagi pembacanya. Akhirnya, saran dan kritik yang dapat membangun penulis harapkan, demi perbaikan dan pengembangan skripsi ini.

Bangka, 21 April 2026

Penulis,

Yani

NIM. 2111259

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT KETERANGAN PLAGIASI	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
NOTA DINAS PEMBIMBING	iv
NOTA DINAS KONSULTAN	v
HALAMAN PENGESAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
ABSTRAK	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Batasan dan Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Kegunaan Penelitian	9
E. Telaah Pustaka	10
F. Hipotesis Penelitian	13

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Metode Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i>	14
1. Metode Pembelajaran	14
2. Tujuan Metode Pembelajaran	15
3. Fungsi Metode Pembelajaran	16
4. Metode <i>Team Games Tournament</i>	18
5. Langkah-langkah Metode <i>Team Games Tournament</i>	21
6. Tujuan Pokok Pembelajaran Kooperatif TGT	25
7. Kelebihan dan Kelemahan Metode TGT	25
B. Minat Belajar	27

1. Pengertian Minat Belajar	27
2. Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa	29
3. Fungsi Minat Belajar	31
4. Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar.....	33
5. Indikator Minat Belajar	34
C. Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti.....	36
1. Pengertian Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti.....	36
2. Ruang Lingkup Pendidikan Agama Islam.....	38
3. Tujuan Pendidikan Agama Islam	41
4. Fungsi Pendidikan Agama Islam	44
5. Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti	47

BAB III METODE PENELITIAN

A. Metode dan Jenis Penelitian.....	51
B. Tempat dan Waktu Penelitian	52
C. Populasi dan Sampel	52
D. Variabel Penelitian	55
E. Sumber Data	56
F. Teknik Pengumpulan Data.....	57
G. Instrument Penelitian.....	58
H. Uji Instrument Penelitian.....	59
I. Uji Persyaratan Analisis.....	61
J. Sistematika Penulis	63

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Metode Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i> Memberikan Dampak Pada Minat Belajar Siswa Di Mata Pelajaran PAI Dan Budi Pekerti Untuk Siswa Kelas XI Akuntansi Di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru.....	65
B. Deskripsi Pembahasan Dan Hasil Uji Instrumen Penelitian	66
C. Hasil Penenlitaan.....	69
D. Pembahasan Hasil Peneliiian.....	73

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	77
B. Saran	77

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel III.1 Populasi Siswa Kelas XI Akuntansi di SMK Negeri 1 Pangkalan Baru .	52
Tabel III.2 kisi Instrument Penelitian Minat Belajar	59
Tabel IV.1 Data Hasil Uji Validitas Angket	66
Tabel IV.2 Uji Normalitas Angket.....	70
Tabel IV.3 Uji Homogenitas Angket	71
Tabel IV.4 Uji Hipotesis Angket	72

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Surat Balasan Izin Penelitian

Lampiran 4. Modul Ajar

Lampiran 5. Pernyataan Angket Penelitian

Lampiran 6. nilai *post-test* angket

Lampiran 7. Uji Validita Angket

Lampiran 8. Dokumentasi