

GAME ONLINE DI KALANGAN MAHASISWA
(Studi Pada Perilaku Mahasiswa Prodi PAI Institut Agama Islam
Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung)



SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi sebagian Persyaratan
Memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.) Oleh:

Syahri Ramadhani

1911203

Fakultas : Tarbiyah

Program Studi : Pendidikan Agama Islam

Kepada:

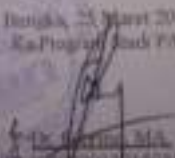
INTITUT AGAMA ISLAM NEGERI

SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK

BANGKA BELITUNG

2025

SURAT PLAGIASI

	KEMENTERIAN AGAMA RI INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) SYAikh ABDURRAHMAN SIDIQ BANGKA BELEUNG/FAKULTAS TARBIYAH PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM
<u>SURAT KETERANGAN BERAS PLAGIASI</u> Nomor 346.10/P/2020/03/2025	
Keter Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri Syekh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menanggapi bahwa mahasiswa dengan identitas berikut	
Nama	Syahrul Ramadhan
Nim	1911203
Prodi	Pendidikan agama Islam
Fakultas	Tarbiyah
Judul	Dampak Negatif Game Online Terhadap Kemampuan Sosial Mahasiswa Prodi PAI Institut Agama Islam Negeri Syekh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal plagiasi 20% pada skripsi yang dimunculkan. Demikianlah surat keterangan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.	
 Bangka, 25 Maret 2025 Ka Program Studi PAI  NID 19112032015030004	

HALAMAN PERNYATAAN

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Syahri Ramadhani

NIM : 1911203

Fakultas : Tarbiyah

Program Studi : Pendidikan Agama Islam

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul "Dampak Negatif Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Mahasiswa Prodi PAI Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung" ini adalah hasil karya atau penelitian saya sendiri, dan bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesetaraan di mata perguruan tinggi manapun. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan/kutipan dalam skripsi ini.

Bangka, 11 September 2024

Yang menyatakan



Syahri Ramadhani

1911203

NOTA DINAS PEMBIMBING



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGRI
SYAID AHMAD ABRAHMAN SODOK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TADRIYAH
Jalan Pagar Pinrang Km. 12 Km. 10, Desa Bontu, Kab. Banggai, Prov. Sult. Banggai Belitung
E-Mail: iaib@iaib.go.id, iaib@iaib.go.id, iaib@iaib.go.id
84908441174

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hai, Marjani,
Kusnadi Y.H.,
Dekan Fakultas Tadris
IAIN Syekh Abdurrahman Sodik Bangka Belitung
Di,
Tanger

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh
Saudara mahasiswa, saya ucapkan dan melakukan beberapa kegiatan sebagai mahasiswa
pembinaan administrasi, baik dari segi ini, bahwa, serta akan pendirian maka akan ada
pembinaan, diharapkan bahwa akan ada mahasiswa di bawah ini

Nama	Syahrul Rizkiyana
NIM	1001201
Fakultas	Tadris
Prodi	Pendidikan Agama Islam
Judul Skripsi	Strategi Pengajaran Online Terhadap Kepraktisan Sosial Materi Prodi PAI Sistem Agama Islam Negeri Syekh Abdurrahman Sodik

Tidak dapat diartikan secara Tadris Tadris IAIN Syekh Abdurrahman Sodik
Bangka Belitung akan memiliki nilai yang akan ada sebagai mahasiswa yang akan
Pendidikan (S.Pd) Banggai akan ada sebagai mahasiswa yang akan ada
kemungkinan

Dengan ini Nota Dinas Pembinaan ini akan ada, agar akan ada mahasiswa yang akan
kemungkinan akan ada

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh

Pembimbing I

Dr. Nurul, M.Pd

NIP. 196701011980041001

Pasir, 16 April 2020

Pembimbing II

Ratna Dena, M.Pd

NIP. 198501011980041001

NOTA DINAS KONSULTAN



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAikh ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA
BELITUNG FAKULTAS TARBIYAH

Jalan Raya Perintis KEM 13 Km. Mendu Barat Kab. Bangka Prov. Sng.
Bangka Belitung

E-mail: iaib@iaib.ac.id

Website: www.iaib.ac.id (IAIN) BANGKA BELITUNG

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi
Saudara : Syahri Ramadhani

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syekh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di-temui

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi dan mencermati hasil perbaikan, maka Kami selaku Konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama	: Syahri Ramadhani
NIM	: 1911203
Prodi	: Pendidikan Agama Islam
Judul	: Game Online Di Kulungan Mahasiswa Institut Agama Islam Negeri Syekh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung (Studi Tentang Kepribadian Mahasiswa PAI)

Telah layak diajukan kepada Fakultas Tarbiyah IAIN Syekh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung guna memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar sarjana pendidikan (S.Pd.)

Demikian Nota Dinas Konsultan ini kami buat. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bangka, 20 Mei 2025

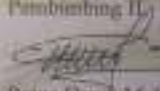
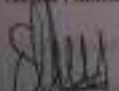
Konsultan I

Dr. H. Nuh, Misdar, M.Ag
NIP. 1963090219940231003

Konsultan II

Dr. Syarifuddin Idris, M.Pd.
NIP. 19740114202203001

HALAMAN PENGESAHAN

 KEMENTERIAN AGAMA RI INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI SYAikh ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG FAKULTAS TARBIVIAH Jalan Raya Pelabuhan Kila, 12 Km, Mendo Harau, Kab. Banggai, Prov. Kepulauan Belitung E-Mail: iaibn@iaibnbelitung.ac.id , Website: www.iaibnbelitung.ac.id BANGKA BELITUNG	
PENGESAHAN Nomor: 121.B/PT/PP.00.9/06/2025	
Skripsi dengan judul: <i>Game Online di Kalangan Mahasiswa Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung (Studi Tentang Kepribadian Mahasiswa PAI)</i>	
Yang dipertanyakan dan dituntun oleh:	
Nama	: Saahri Ramadhani
NIM	: 1911203
Fakultas	: Tarbiyah
Program Studi	: Pendidikan Agama Islam (PAI)
telah dimonopsyahkan pada hari: Rabu, tanggal 30 April 2025 dengan nilai B (81,00), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Pd.	
DEWAN SIDANG MUNAQASYAH	
Pembimbing I,  Dr. Suparta, M.Ag NIP. 19770605 200604 1 003	Pembimbing II,  Ratna Dewi, M.A NIP/PPK. 19850510 202311 2 066
Penguji I,  Dr. H. Muhi. Mudar, M.Ag NIP. 19810502 199403 1 003	Penguji II,  Dr. Syarifuddin Idris, M.Pd NIP. 19840114 202203 1 081
Ketua Panitia,  Ika Nurani Munawwaroh, M.Pd NIP. 19910716 201801 2 001	
Bangka, 01 Juni 2025 Dekan Fakultas Tarbiyah,  AG M. Sufha, M.A NIP. 19720522 200801 2 008	

HALAMAN MOTTO

امر نونالني نيدلال ريخ قراعل رالدليو | وولو بعل لا | ايندلا قويعلا

“Dan tiadalah kehidupan dunia ini, selain dari main-main dan senda gurau belaka. Dan sungguh kampung akhirat itu lebih baik bagi orang-orang yang bertakwa. “(Q.S An-‘am Ayat 32)

لوا اولخد امك دجسمها اولخدبلو مكهوجو اووسبل قرخلا دعو عاج اذينا اهلنا مناسا نوا | مكسنبلا منسح منسح ن |
اريتك اولاع ام اوريا تيلو قرا م

”Jika kamu berbuat baik (berarti) kamu berbuat baik bagi dirimu sendiri dan jika kamu berbuat jahat, maka (kejahatan) itu bagi dirimu sendiri, dan apabila datang saat hukuman bagi (kejahatan) yang kedua, (Kami datangkan orang-orang lain) untuk menyuramkan muka-muka kamu dan mereka masuk ke dalam mesjid, sebagaimana musuh-musuhmu memasukinya pada kali pertama dan untuk membinasakan sehabis-habisnya apa saja yang mereka kuasai.”

(Q.S Al-Isra’ Ayat 7)

بو | تارمائلو سنبلاو لاولما نم صندو عوجلاو فوخلا نم عيش بلابلو | لا رش | نيرباصا

“Dan sungguh akan Kami berikan cobaan kepadamu, dengan sedikit ketakutan, kelaparan, kekurangan harta, jiwa dan buah-buahan. Dan berikanlah berita gembira kepada orang-orang yang sabar.”

(Q.S Al-Baqarah Ayat 155)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Yang utama dari segalanya sembah sujud serta syukur kepada Allah SWT. Cinta kasih mu telah memberikanku kekuatan, membekaliku dengan ilmu. Atas karunia serta kemudahan yang engkau berikan, tanpa adanya kekuatan dan kekuasaan engkau ya Allah, hamba sangat tidak berdaya jika tidak ada engkau, untuk menyelesaikan skripsi ini, cobaan demi cobaan yang kau berikan yang menguatkan ku, maaf terkadang hamba mu ini yang tidak tau bahwa cobaan dari mu adalah bahasa dan bentuk kasih sayang mu kepada hambanya, sampai detik ini hamba masih sering mengeluh tapi jujur ya allah tidak ada yang bisa membuat hamba berhenti dari perjuangan kehidupan ini, rasa syukur hamba kau berikan lewat ibu yang kuat untuk mendampingi hamba menyelesaikan skripsi ini. semoga bukan hanya penulis skripsi ini bisa mengambil hikmah dari penulisan skripsi yang sederhana ini, tetapi juga bagi pembacanya. akhirnya skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan, Segala do'a yang menyertai perjuangan dalam menyelesaikan pendidikan ini yang begitu berarti. Atas rahmat dan hidayah Allah SWT.

Skripsi ini Saya persembahkan untuk kedua orang tua, terutama ibu saya walaupun skripsi ini sudah terlambat, kata orang-orang. Bagi saya tidak ada kata terlambat untuk membahagiakan orang tua, walaupun pernah untuk menyerah menyelesaikan skripsi ini, tapi keringat ibu yang membiayai saya dari awal kuliah sampai akhir, saya putuskan untuk melanjutkannya. Sekali lagi saya bersyukur atas rahmatmu, jika tidak ada kekuatan dan pertolongan dari engkau ya allah, saya tidak akan bisa menyelesaikan skripsi ini.

GAME ONLINE DI KALANGAN MAHASISWA
(Studi Pada Perilaku Mahasiswa Prodi PAI Institut Agama Islam
Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung)

Syahri Ramadhani

Fakultas Tarbiyah

Istitut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung

ABSTRAK

Game online saat ini menjadi salah satu permainan yang marak saat ini dimainkan oleh generasi muda. Sehingga dengan bermain game online mahasiswa akan menjadi kurang berkegiatan di dunia nyata seperti berinteraksi dengan teman sebaya dan belajar. Orang tua seharusnya memperhatikan anak agar tidak terpengaruh interaksi sosial terhadap lingkungan sekitar dan dunia nyatanya. Untuk itu tujuan penelitian ini adalah, 1) untuk menjelaskan perkembangan game online dikalangan mahasiswa PAI IAIN SAS BABEL. 2) untuk menjelaskan kepribadian mahasiswa PAI IAIN SAS BABEL dalam bermain game online. Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif deskriptif dengan subjek penelitian berjumlah lima orang mahasiswa IAIN SAS BABEL Prodi PAI sedangkan sebagai informan adalah lima mahasiswa. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, dokumentasi.

Adapun analisis data menggunakan empat tahapan, yaitu pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, dan kesimpulan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa 1) perkembangan game online dikalangan mahasiswa PAI IAIN SAS BABEL meliputi a) frekuensi bermain game online b) jenis game yang dimainkan c) aspek terhadap akademik d) aspek keagamaan e) motivasi bermain f) aspek finansial) sedangkan kepribadian mahasiswa PAI IAIN SAS BABEL a) pembangkangan b) agresi c) berselisih d) menggoda e) persaingan f) kerjasama g) tingkah laku berkuasa h) mementingkan diri sendiri i) simpati.

Kata Kunci: Mahasiswa, Game Online, Kepribadian

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warohmatullahi wabarokatuh.

Alhamdulillahirabbil'alamin, puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena dengan Rahmat dan hidayah-Nya jualah skripsi ini dapat diselesaikan. Demikian pula shalawat dan salam teruntuk junjungan besar Nabi Muhammad SAW. Beserta para sahabatnya, yang telah membuka tabir jahiliyah sehingga terbentang jalan kebenaran yang terang, sebagai jalan keselamatan bagi umat manusia, semoga nur yang terpancarkan tidak redup diterpa perkembangan zaman.

Penulisan skripsi ini merupakan kajian singkat tentang “ Game Online Di Kalangan Mahasiswa Dampak Negatif Game Online Terhadap Keperibadian Sosial Mahasiswa Prodi PAI Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung” Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Irawan, M.S.I selaku rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta staf.
2. Ibu Dr. Hj Soleha, M.A selaku Dekan Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta staf.
3. Bapak Dr. Febrino, M.A selaku Ketua Program Studi Pendidikan Agama Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta staf.
4. Ibu Ratna Dewi, M.A selaku Penasehat Akademik yang telah memberikan pengarahan
5. Bapak Dr. Suparta, M.Ag, selaku pembimbing I yang selalu memotivasi dengan segala arahan dan telah mengarahkan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Ratna Dewi, M.A selaku pembimbing II yang selalu sabar memberi bimbingan dalam membantu menyelesaikan skripsi ini.
7. Seluruh dosen IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung yang telah banyak mengajarkan arti perjuangan, khususnya dosen Fakultas Tarbiyah.

8. Untuk kedua orang tuaku tercinta ibuku tercinta Malyati dan ayahku Hasan, dan tiga saudari Perempuan ku (Mutiara, Hartina dan Tri Putri Ananda), serta keluarga besarku yang tiada henti mendo'akan yang terbaik untukku.
9. Teman-teman seperjuangan PAI G angkatan 2019 terimakasih selalu mensupport dan mendukung saya selama perkuliahan.
10. Kampus dan almamater tercinta, yang menjadi kebanggaan, kampus hijau IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung. Semoga segala bantuan yang telah diberikan kepada peneliti mendapat pahala dari Allah SWT. Semoga skripsi ini dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan serta manfaat bagi kita semua. *Aamin Allahumma Aamiin.*
Wassalamua'alaikum warohmatullahi wabarokatuh.

Bangka, 06 Januari 2025

Syahri Ramadhani

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
SURAT KETERANGAN PLAGIASI.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
NOTA DINAS PEMBIMBING.....	iv
NOTA DINAS KONSULTAN.....	v
HALAMAN PENGESAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Kegunaan Penelitian	6
E. Telaah Pustaka.....	6
F. Rancangan Sistematika Pembahasan	10
BAB II KAJIAN TEORI	12
A. Game Online.....	12
1. Pengertian Game Online.....	12

2. Sejarah Game Online.....	13
3. Jenis-jenis Game Online.....	14
4. Nama-nama Game Online	17
5. Dampak Negatif Game Online	19
6. Faktor-faktor Bermain Game Online.....	21
7. Perkembangan Game Online di Kalangan Mahasiswa.....	22
B. Pendidikan Agama Islam.....	22
C. Kepribadian Sosial.....	25
1. Pengertian Kepribadian Sosial.....	25
2. Kepribadian Sebagai Wujud Tingkah Laku Sosial.....	27
3. Bentuk-bentuk Tingkah Laku Sosial	28
4. Faktor-faktor yang Membentuk Kepribadian Sosial	30
5. Kepribadian Menurut Al-Qur'an	31
6. Kepribadian Manusia Dalam Perspektif Pendidikan Agama	32
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Lokasi Penelitian	34
B. Jenis Penelitian	34
C. Subjek Penelitian	35
D. Sumber Data	36
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Teknik Analisis Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
A. Temuan Penelitian	42
1. Profil IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.....	42
B. Hasil Penelitian.....	44
1. Perkembangan Game Online di Kalangan Mahasiswa PAI	44
2. Kepribadian Mahasiswa PAI	52
C. Pembahasan	61
1. Perkembangan Game Online di Kalangan Mahasiswa PAI.....	62
2. Kepribadian Mahasiswa PAI	65

BAB V PENUTUP.....	70
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA.....	74
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	80

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. SK Pembimbing
- Lampiran 2. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 3. Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 4. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 5. Profil IAIN
- Lampiran 6. Instrumen Penelitian
- Lampiran 7. Dokumentasi