

**FENOMENA ADIKSI *GAME ONLINE (HIGGS DOMINO ISLAND)*  
PADA REMAJA DI DESA MENDO KECAMATAN MENDO  
BARAT**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan  
Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi Islam (S. Psi)**

**Oleh :**

**Ahmad Rikal At Thoriq**

**NIM : 2124014**

**Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam**

**Program Studi : Psikologi Islam**

**Kepada :**

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**

**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK**

**BANGKA BELITUNG**

**TAHUN 2025**

## SURAT KETERANGAN PLAGIASI



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM

Jalan Raya Petaling KM 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung 33173  
E-mail: humas@iainmbel.ac.id  
Website: www.iainmbel.ac.id

### SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME

Nomor : B.098/FD/PP.00.9/10/2025

Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa Mahasiswa dengan identitas berikut:

Nama : Ahmad Rikal Thanik  
NIM : 2124014  
Program : Strata 1  
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam  
Program Studi : Psikologi Islam  
Judul Skripsi : Fenomena Adiksi Game Online (Higs Domino Island) Pada Remaja di Desa Mendo Kecamatan Mendo Barat

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal Plagiasi sebesar 25% pada Skripsi yang disusunnya sesudah Munaqosyah dengan nilai cek plagiasi 23%.

Demikianlah surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 01 Oktober 2025

Pib. Dekan

  
Dr. Idris Faldiansyah, M.A.  
NIP. 197607202011011003

## HALAMAN PERNYATAAN

### HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Ahmad Rikal At thoriq

Nim : 2124014

Jurusan : Dakwah dan Komunikasi Islam

Program Studi : Psikologi Islam

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi saya yang berjudul "*Fenomena adiksi Game online Higgs Domino Island pada perilaku remaja di Desa Mendo Kecamatan Mendo Barat*" ini adalah asli karya atau Penelitian saya sendiri bukan merupakan karya yang pernah di ajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu perguruan tinggi manapun sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dijadikan acuan kutipan dalam narasi skripsi ini.

Bangka, 26 Agustus 2025

Yang menyatakan



Ahmad Rikal Tharik

NIM. 2124014

## NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)  
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG  
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI

Jalan Raya Petaling KM 13 Desa Petaling Kecamatan Mendo Barat Kabupaten Bangka, Provinsi Kepulauan  
Bangka Belitung 33173

### NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING

Hal : Skripsi  
Saudara Ahmad Rikal At  
thoriq

Kepada Yth,  
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam  
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka  
Belitung Di Bangka

*Assalamu'alaikum Wr. Wb*

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan seperlunya, baik dari segi isi, bahasa, maupun teknik penulisan, maka Kami selaku Pembimbing berpendapat bahwa mahasiswa di bawah ini:

Nama : Ahmad Rikal At thoriq  
NIM : 2124014  
Prodi : Psikologi Islam  
Judul : Fenomena Adiksi Game Online (Higgs Domino Island) pada Remaja di  
Desa Mendo Kecamatan Mendo Barat

Telah layak diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat mengikuti ujian munaqasyah.

Demikian dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

*Wassalamu'alaikum Wr. Wb*

Pembimbing I

Prof. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag  
NIP. 196601051997031001

Pembimbing II

Oktarizal Drianus, M.Psi  
NIP. 1986060620190310

## NOTA DINAS KONSULTAN



**KEMENTERIAN AGAMA RI**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**  
**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG**  
**FAKULTAS TARBIYAH**  
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung  
E-Mail: stainbangkabelitung@kemenag.go.id, stain32\_sashabel@yahoo.co.id  
BANGKA 33173

### NOTA DINAS KONSULTAN

Hal: Skripsi

Kepada Yth,

Dekan Fakultas Tarbiyah  
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung  
di-

tempat

**Assalamu'alaikum Wr,Wb**

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi serta mengadakan perbaikan sebelumnya, baik dari segi isi, bahasa, serta penulisan maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Ahmad Rikal At thoriq  
NIM : 2124014  
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam  
Prodi : Psikologi Islam (PI)  
Judul Proposal Skripsi : Fenomena Adiksi *Game Online (Higgs Domino Island)* pada remaja di Desa Mendo Kecamatan Mendo Barat.

Telah dapat diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu dari syarat memperoleh gelar Sarjana Psikologi (S.Psi),

Demikian Nota Dinas pembimbing ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terima kasih.

**Wassalamu'alaikum Wr,Wb.**

Konsultan I,

  
**Basri M.A.**  
NIP. 197303272006041002

Bangka, 18 September 2024  
Konsultan II,

  
**Yandi Hafizallah M.A.**  
NIP. 199202292022031003

CS Dipindai dengan CamScanner

CS Scanned with CamScanner

## HALAMAN PENGESAHAN





**KEMENTERIAN AGAMA RI**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**  
**SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG**  
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung  
E-Mail: [humas@iainsasbabel.ac.id](mailto:humas@iainsasbabel.ac.id)  
Website: [www.iainsasbabel.ac.id](http://www.iainsasbabel.ac.id)

#### PENGESAHAN

Nomor: B-467/FD/10/2025

Skripsi dengan judul: *Fenomena Adiksi Game Online (Higgs Domino Island) pada Remaja di Desa Mendo Kecamatan Mendo Barat*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Ahmad Rikal Tharik  
N I M : 2124014  
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam  
Program Studi : Psikologi Islam

telah dimunaqosyahkan pada hari Rabu tanggal 17 September 2025 dengan nilai A (86,00), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Psikologi (S.Psi.)

#### DEWAN SIDANG MUNAQOSYAH

Pembimbing I

Pembimbing II,

Prof. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag  
NIP. 196601051997031001

Oktarizal Drianus, M.Psi  
NIP. 198606062019031016

Penguji I,

Penguji II,

Basri, M.A  
NIP. 197303272006041002

Yandi Hafizallah, M.A.  
NIP. 199202292022031003

Ketua Panitia

Zulkarnain, M.A.  
NIP. 199003022025211016

Bangka, 03 Oktober 2025

Dekan,

Prof. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag  
NIP. 196601051997031001

## **HALAMAN MOTO**

*“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kemampuannya.”*

**(Q.S. Al-Baqarah [2]: 286)**

*“Suatu hari nanti, dalam retrospeksi, tahun-tahun perjuangan akan membuatmu merasa jadi seseorang yang paling indah,”*

**(Sigmund Freud)**

*“If you want to gauge the scale of your future success, measure the depth of your pain in the struggle.”*

**(Ahmad Rikal At thoriq)**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Peneliti panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, serta hidayah-Nya kepada semua hamba-Nya sehingga kita dapat merasakan nikmat yang tak berkesudahan. Sholawat dan salam selalu dan senantiasa terlimpahkan kepada penghulu alam nabi Muhammad SAW. Karna perjuangannya kita dapat merasakan indahnya iman dan islam. Terima kasih yang sebesar-besarnya saya sampaikan kepada pihak-pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini. Persembahan ini saya tujukan kepada...

1. Diri sendiri, terimakasih karena sudah berjuang dan tetap kuat sampai detik ini dan terimakasih telah tetap berdiri tegar di saat masa-masa sulit dan tidak menyerah selama menempuh masa studi perkuliahan. Tekad kuat rupanya membuahkan hasil, menjawab keraguan diri sendiri dan yakin dengan value diri. Skripsi ini adalah saksi bisu dari kegigihanmu, sebuah monumen untuk jiwa yang tangguh dan penuh semangat. Teruslah berkarya dan menginspirasi, karena dunia menanti kilau dari bintang kecil sepertimu.
2. Pada kedua orang tuaku tercinta. Ayahandaku Bapak Bakri, sosok yang selalu menginspirasi dan menjadi kekuatan terbesar dalam hidupku. Terima kasih atas segala pengorbanan, nasihat, dan cinta tak bersyarat yang telah Ayah berikan. Semua ini tidak akan terwujud tanpa Ayah. Ini adalah bukti dari kerja keras dan doa Ayah. Semoga Ayah bahagia dan bangga.
3. Teruntuk belahan jiwaku Ibu Siti Khotijah, wanita hebat yang tak pernah lelah menjadi pelabuhan hatiku. Setiap lembar skripsi ini adalah wujud dari perjuangan yang tak lepas dari do'amu yang tak pernah putus. Terima kasih telah menjadi rumah, kekuatan, dan



cahaya dalam hidupku. Terima kasih atas setiap tetes keringat, doa yang tak pernah putus, dan dukungan tanpa batas yang telah mengantarku hingga pada titik ini. Skripsi ini adalah wujud nyata dari pengorbanan dan kasih sayang kalian.

4. Kepada adik-adikku tersayang, Da'imatul Hasanah, Tursina Wati, Bani Adam, Ihda Zuryati, dan Nur Kamaliah yang selalu memberikan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini, kalian adalah alasan kuat bagiku untuk terus berjuang. Tawa dan keceriaan kalian adalah pengingat bahwa hidup ini penuh keindahan. Terima kasih sudah menjadi adik-adikku yang hebat, yang tak pernah lelah memberikan dukungan dan doa. Semoga skripsi ini bisa menjadi inspirasi bagi kalian untuk meraih impian setinggi-tingginya. semoga kalian sukses dimasa mendatang.
5. Kepada pemantik senyumku nona Saira, yang tak pernah lelah menjadi sandaran dan inspirasi. Terima kasih telah menjadi kekasih dan sahabat terbaikku selama perjalanan ini. Setiap lelah dan keraguan terasa ringan karena dukungan, semangat, dan doamu. Terima kasih atas segala dukungan dan doa tulus yang mengiringi. Dan keluarga Bapak Sunantri dan Ibu Indrayani yang selalu kunantikan do'a dan restunya.
6. Kepada Sahabat karibku, Bukan hanya teman, kalian adalah keluarga yang menemaniku berjuang. Terima kasih telah menjadi rumah saat aku lelah, dan menjadi motivasi saat aku ingin menyerah. Dedikasi ini adalah bukti bahwa persahabatan sejati adalah kunci dari setiap keberhasilan.
7. Teruntuk teman-teman seperjuangan, terima kasih atas tawa, semangat, dan dukungannya selama ini. Kalian adalah pengingat bahwa prosesku ini tidak sendirian.
8. Dan kepada semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu namun telah mendukung penyelesaian skripsi ini. Sebetulnya sangat banyak sekali pihak yang berjasa atas selesainya skripsi ini, tetapi biarlah ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya yang disampaikan dengan tulus kepada semua pihak yang telah berjasa ini

# **FENOMENA ADIKSI *GAME ONLINE (HIGGS DOMINO ISLAND)* PADA REMAJA DI DESA MENDO KECAMATAN MENDO BARAT**

Ahmad Rikal Tharik

Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam

Prodi Psikologi Islam

Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung

## **Abstrak**

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis fenomena dan dampak adiksi *game online Higgs Domino Island* terhadap perilaku remaja di Desa Mendo, Kecamatan Mendo Barat. Fenomena ini muncul akibat pesatnya perkembangan teknologi internet, di mana *game online* tidak hanya menjadi hiburan, tetapi juga memicu perilaku adiktif. *Game Higgs Domino Island* menjadi sangat populer karena dapat diakses secara virtual dan menawarkan keuntungan berupa koin/chips yang bisa ditukar dengan uang, meskipun hal ini dianggap sebagai perjudian dalam Islam.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif deskriptif, yang berfokus pada pemahaman “mengapa” suatu fenomena terjadi. Data dikumpulkan melalui wawancara mendalam dengan beberapa remaja di Desa Mendo. Hasil penelitian menunjukkan adanya variasi tingkat kecanduan di antara para subjek. Beberapa remaja menunjukkan ciri-ciri ketergantungan psikologis yang kuat, seperti kecemasan saat mencoba berhenti dan relaps (kekambuhan), yang menyebabkan mereka kembali ke pola bermain yang lebih intens. Perilaku ini memengaruhi berbagai aspek kehidupan, termasuk kesehatan, akademik, sosial, dan keuangan. Sebaliknya, beberapa subjek lain mampu mengendalikan waktu bermain mereka dan hanya menganggap *game* sebagai hiburan, sehingga mereka tidak mengalami dampak negatif atau kesulitan untuk berhenti.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa kontrol diri individu merupakan faktor krusial yang menentukan apakah seseorang akan menjadi adiktif terhadap *game online* atau tidak. Mereka yang memiliki kontrol diri rendah lebih rentan terhadap kecanduan, sementara mereka yang memiliki kontrol diri kuat dapat menjadikan *game* sebagai sarana hiburan yang tidak mengganggu. Temuan ini memperkuat bahwa dampak *game online* sangat dipengaruhi oleh kerentanan psikologis dan kemampuan individu dalam mengelola perilakunya.

**Kata Kunci:** *Adiksi Game Online, Higgs Domino Island, Remaja, Kontrol Diri, Dampak Psikologis*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah Subhanahu wa Ta'ala, atas segala nikmat dan karunia-Nya yang tak terhingga. Hanya karena rahmat dan hidayah-Nya lah kita dapat merasa kenikmatan yang terhitung .

Shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada junjungan kita, Nabi besar Muhammad SAW, yang telah membawa risalah kebenaran dari kegelapan menuju cahaya, dari kebodohan menuju ilmu pengetahuan. Beliaulah teladan terbaik bagi seluruh umat manusia. Tak lupa pula, salam hormat dan takzim kepada para keluarganya, para sahabatnya yang mulia, yang telah berjuang bersama beliau dalam menegakkan agama Islam. Semoga kita semua termasuk dari umatnya yang senantiasa meneladani sunnah-sunnah beliau, dan kelak mendapatkan syafaatnya di hari kiamat. Aamiin ya Rabbal 'alamin.

Penulisan skripsi ini merupakan kajian singkat tentang fenomena perilaku adiksi *game online (Higgs Domino Island)* pada remaja di Desa Mendo Kecamatan Mendo Barat. Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Irawan, M.S.I, selaku Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
2. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag, selaku Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam, beserta staf
3. Dr. Iqram Faldiansyah, M.A, selaku Wakil Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam.
4. Oktarizal Drianus, M.Psi, selaku Ketua Program Studi Psikologi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
5. Primalita Putri Distina, M.Psi., Psikolog, selaku Penasehat Akademik.

6. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag, selaku Pembimbing I.
7. Oktarizal Drianus, M.Psi, selaku pembimbing II.
8. Seluruh dosen di civitas akademika IAIN Syekh Abdurrahman Siddiq Bangka.
9. Seluruh mahasiswa Psikologi Islam angkatan 21, terkhusus Kelas PI B
10. Rekan PPLK BNN Kabupaten Bangka 2024 & rekan KKN Melayu Serumpun PTKIN Se-Sumatera, ACEH 2024
11. Seluruh rekan yang telah di turut andil dalam penyelesaian skripsi ini.

Demikianlah karya kecil ini yang dapat saya persembahkan dengan segenap daya dan upaya. Namun, sebagaimana manusia tentunya pasti memiliki keterbatasan. Peneliti menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati peneliti menerima kritik dan saran dari pembaca. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Aamiin Ya rabbal'alaamiin.

Bangka, 3 Agustus 2025

Ahmad Rikal At thoriq

NIM.2124014

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN.....	i
NOTA DINAS PENYEMINAR.....	ii
HALAMAN MOTO.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
Abstrak.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang .....	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Tujuan Penelitian .....	10
D. Kegunaan Penelitian .....	11
E. Telaah Pustaka .....	12
F. Sistematika Penulisan .....	16
BAB II LANDASAN TEORI.....	18
A. Adiksi Game Online .....	18
1. Pengertian Adiksi.....	18
2. Pengertian <i>Game</i> .....	21
3. Pengertian Game Online .....	23
4. Game Higgs Domino Island .....	27
B. Perilaku .....	29
1. Pengertian Perilaku .....	29
2. faktor perubahan perilaku .....	30
3. Macam-macam Perilaku .....	31
4. Faktor-faktor yang memperngaruhi Perilaku .....	32
C. Remaja .....	38
1. Pengertian Remaja .....	38



2. Perkembangan Remaja.....	41
BAB III .....	43
METODE PENELITIAN.....	43
A. Jenis dan Metode Penelitian .....	43
1. Jenis penelitian .....	43
2. Metode penelitian .....	44
B. Lokasi Penelitian.....	45
C. Subyek Penelitian .....	45
D. Sumber Data.....	45
E. Metode Pengumpulan Data .....	46
F. Teknik keabsahan data.....	49
G. Teknik analisis data.....	50
BAB IV .....	52
HASIL DAN PEMBAHASAN .....	52
A. Analisis Hasil Penelitian .....	52
1. Deskripsi Subjek .....	52
2. Sub tema temuan peneliti .....	55
B. Pembahasan Hasil Penelitian .....	56
1. Fenomena <i>Game online</i> High Domino Island .....	56
2. Dampak <i>Game online</i> High Domino Island .....	67
BAB V .....	84
KESIMPULAN DAN SARAN .....	84
A. Kesimpulan.....	84
B. Saran .....	85
DAFTAR PUSTAKA.....	87
LAMPIRAN .....	90

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. SK Pembimbing Skripsi

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

Lampiran 3. Surat Persetujuan Narasumber

Lampiran 4. Lampiran Instrumen Wawancara

Lampiran 5. Transkrip Wawancara

Lampiran 6. Pengembangan Tema Emergen

Lampiran 7. Ddokumentasi Gambar

Lampiran 8. Daftarr Riwayat Hidup