

**PENGARUH KONSELING INDIVIDUAL TERHADAP
KECANDUAN *GAME ONLINE* PESERTA DIDIK KELAS X SMA
NEGERI 1 AIRGEGAS, BANGKA SELATAN**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Sebagian Persyaratan Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd)**

Oleh:

SELY OTOPIANI

2015065

Fakultas: Tarbiyah

Program Studi: Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam

Kepada:

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK
BANGKA BELITUNG**

2024



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBİYAH
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING PENDIDIKAN ISLAM
Jalan Raya Petaling, Km. 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Prov. Kep. Bangka Belitung
E-mail: humas@iainsasabel.ac.id Website: www.iainsasabel.ac.id Kode Pos: 33173

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI
Nomor : B-03/BKPI/5.5/PP.00.9/09/2024

Ketua Program Studi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah
Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan
bahwa mahasiswa dengan identitas berikut :

Nama : Sely Otopiani
NIM : 2015065
Program : Strata 1
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam
Judul Skripsi : Pengaruh Konseling Individual Terhadap Kecanduan
Online Game Peserta Didik Kelas X Di SMA N 1 Air
Gegas.

Hasil cek plagiasi sebesar 21%, dan di inyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal
plagiasi 25% pada skripsi yang disusunnya.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 26 September 2024
Ka.Program Studi BKPI


Dr. Nikmarijal, M.Pd.
NIP. 198611282018011001

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sely Otopiani
NIM : 2015065
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam

Dengan ini menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul “Pengaruh Konseling Individual Terhadap Kecanduan *Game Online* Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Airgegas Bangka Selatan” ini adalah asli hasil karya atau penelitian saya sendiri, dan bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi manapun. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan/kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka, 25 September 2024

Yang Menyatakan



Sely Otopiani
NIM. 2015065



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBİYAH

Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung E-Mail:
stainbangkabelitung@kemenag.go.id, stain32_sasbabel@yahoo.co.id. Bangka 33173

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal: Skripsi Kepada
Yth,
Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di- tempat

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Setelah membaca, mencermati dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan sebelumnya, baik dari segi isi, bahasa, serta teknik penulisan maka kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa dibawah ini:

Nama : Sely Otopiani
NIM : 2015065
Fakultas : Tarbiyah
Prodi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam
Judul Skripsi : Pengaruh Konseling Individual Terhadap Kecanduan *Game Online* Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Airgegas Bangka Selatan

Telah dapat di ajukan kepada fakultas tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd). harapan kami semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat di munaqosyahkan.

Nota Dinas Pembimbing ini kami buat, atas segala perhatiannya diucapkan banyak terimakasih.

Wassalamualaikum wt.wb

Bangka, 25 September 2024

Pembimbing I

Muhammad Ikhwan Ghozali, S.Hum., M.Si
NIP. 197505112006041001

Pembimbing II

Zainudin, M.A
NIDN. 20100893301



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBİYAH

Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung E-Mail:
stainbangkabelitung@kemenag.go.id, stain32_sasbabel@yahoo.co.id. Bangka 33173

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal: Skripsi Kepada
Yth,
Dekan Fakultas Tarbiyah
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di- tempat

Assalamu 'alaikum Wr. Wb

Setelah melakukan beberapa kali konsultasi dan mencermati hasil perbaikan, maka kami selaku konsultan berpendapat bahwa skripsi mahasiswa dibawah ini:


Nama : Sely Otopiani
NIM : 2015065
Fakultas : Tarbiyah
Prodi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam
Judul Skripsi : Pengaruh Konseling Individual Terhadap Kecanduan *Game Online* Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Airgegas Bangka Selatan

Telah layak di ajukan kepada fakultas tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung guna sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd). demikian dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terimakasih


Wassalamualaikum wt.wb

Bangka, 10 Oktober 2024

Konsultan I


Dr. Nikmarijal, M.Pd
NIP. 198611282018011001

Konsultan II


Atik Rahmaniya, M.Pd
NIP. 198512182020122007



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSITITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS TARBIYAH
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: humas@iainsasabel.ac.id, Website: www.iainsasabel.ac.id
BANGKA 33173

PENGESAHAN

Nomor: 284.B9/FT/PP.00.9/10/2024

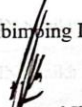
Skripsi dengan judul: Pengaruh Konseling Individual terhadap Kecanduan *Game Online* Peserta Didik Kelas X SMA Negeri 1 Airgegas

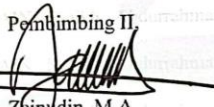
Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

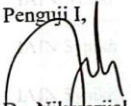
Nama : Sely Otopiani
NIM : 2015065
Fakultas : Tarbiyah
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam (BKPI)

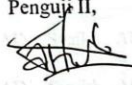
telah dimunaqasyahkan pada hari: Kamis, tanggal 10 Oktober 2024 dengan nilai A (88.12), dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S.Pd.

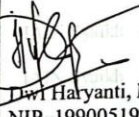
DEWAN SIDANG MUNAQASYAH

Pembimbing I,

Muhammad Ikhsan Ghozali, M.Si
NIP. 49750511 200604 1 001

Pembimbing II,

Zainudin, M.A
NIDN. 2010089301


Penguji I,

Dr. Nikmarijal, M.Pd
NIP. 19861128 201801 1 001

Penguji II,

Atik Rahmaniyyar, M.Pd
NIP. 19851218 202012 2 007

Ketua Panitia

Dwi Haryanti, M.Pd.I
NIP. 19900519 201503 2 009

Bangka, 30 Oktober 2024
Dekan Fakultas Tarbiyah,




Dr. Hj. Soleha, M.A
NIP. 19750527 200501 2 008

HALAMAN MOTO

“ Inovasi berbeda dengan menemukan sesuatu yang baru. Inovasi adalah mengambil sesuatu yang sudah ada dan menemukan cara baru untuk menggunakannya”.

(Steve Jobs – Mantan direktur utama Apple)

“Sungguh, dalam tubuh manusia terdapat segumpal daging. Jika segumpal daging ini baik, maka seluruh tubuh akan baik. Jika segumpal daging ini rusak, maka seluruh tubuh akan rusak. Segumpal daging itu adalah hati”

(H.R. Bukhari-Muslim)

“Kemuliaan terbesar dalam hidup bukanlah tidak pernah jatuh, tetapi bangkit setiap kali kita jatuh.”

(Nelson Mandela – Mantan Presiden Afrika Selatan)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT. karena atas izin dan kuasa-Nya saya dapat menyelesaikan tugas akhir perkuliahan ini. Semoga ini menjadi langkah awal bagi saya untuk meraih sebuah kesuksesan.

Meskipun masih banyak kekurangan, Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- Cinta Pertamaku, Ayahhanda "Asendiar", yang sangat berperan penting di dalam hidupku, dan Pintu Surgaku, Ibunda tercinta "Malis", yang telah menjadi kekuatan dan penguatku.
- Kakak dan adikku, "Riska Ariska dan Yeni Sartika, Meikha Zahra", yang telah menjadi bagian dari semangatku untuk menyelesaikan skripsi ini.

Terima kasih telah mendukungku dalam banyak hal. Semoga suatu saat kita bisa mengangkat derajat keluarga.

- Almamater tercinta, IAIN SAS Babel, yang telah menaungi dalam menuntut ilmu. Semoga ilmu yang diperoleh dapat bermanfaat.

PENGARUH KONSELING INDIVIDUAL TERHADAP KECANDUAN GAME ONLINE PESERTA DIDIK KELAS X SMA NEGERI 1 AIRGEGAS, BANGKA SELATAN

Sely Otopiani
2015065

Prodi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam
Fakultas Tarbiyah
Insitut Agama Islam Negeri
Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung

ABSTRAK

Salah satu aktivitas yang menyita banyak waktu dan menguras emosi adalah kecanduan *game online*. Namun, pengidap kecanduan lebih banyak menghabiskan waktu bermain *game online* dan menghindari aktivitas lain tanpa memikirkan akibatnya. Sebelum mendapat konseling individual, tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah siswa SMA Negeri 1 Airgegas mengalami kecanduan *game online*.

Dalam penelitian ini, penelitian yang digunakan adalah penelitian korelasional. Metode angket digunakan untuk mengumpulkan data, dengan dokumentasi sebagai metode pendukung. Penelitian ini melibatkan populasi 144 orang, dengan sampel 38 siswa yang orang di antaranya merupakan siswa kelas X SMA Negeri 1 Airgegas.

Berdasarkan temuan penelitian, siswa memiliki tingkat kecanduan *game online* yang rendah. Hal ini menunjukkan bahwa siswa harus lebih berhati-hati ketika terlibat dalam *game online* meskipun tingkat keterlibatannya rendah. Jika siswa bermain *game online* dengan tingkat intensitas yang terlalu tinggi maka akan berdampak pada dirinya. Selain itu, temuan Uji Hipotesis menunjukkan nilai korelasi Pearson sebesar -0,135. Kemudian nilai tersebut dikontraskan dengan nilai r_{tabel} pada taraf 5% yaitu 0,320 dengan (*sig.*) > -0,135. Hal ini menunjukkan kelas tersebut, karena H_0 diterima dan H_a ditolak. Artinya tidak ada pengaruh yang signifikan konseling individual dengan kecanduan *game online* terhadap peserta didik kelas X SMA Negeri 1 Airgegas Bangka Selatan.

Kata Kunci: *Pengaruh Konseling Individual, Kecanduan Game Online, Siswa*

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum wr.wb

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad Saw beserta keluarga, sahabat, dan pengikutnya hingga akhir zaman yang telah membawa kita dari Zaman Jahiliyah ke zaman yang terang benderang dengan perkembangan ilmu pengetahuan yang begitu pesat.

Skripsi ini mengungkap tentang pengaruh dari pelaksanaan konseling individual dalam mengatasi kecanduan *online game* dikalangan peserta didik Kelas X SMA Negeri 1 Airgegas, Bangka Selatan. Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, pada kesempatan ini, penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Irawan, M.S.I., selaku Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
2. Ibu Dr. Sholeha, M.A., selaku Dekan Fakultas Tarbiyah IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
3. Bapak Dr. Nikmarijal, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Bimbingan dan Konseling Pendidikan Islam sekaligus Penasehat Akademik.

4. Bapak Muhammad Ikhsan Ghozali, S.Hum., M.Si ., selaku Pembimbing I.
5. Bapak Zainudin, M.A., selaku Pembimbing II.
6. Seluruh dosen Prodi BKPI Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
7. Kepala sekolah, seluruh guru dan para staf pegawai di SMA Negeri 1 Airgegas.
8. Teman-teman BKPI C 2020 yang senantiasa memberikan dukungan untuk terus berjuang dalam perkuliahan dari sejak awal sampai akhir, khususnya kepada sahabat-sahabatku: Rosi Adelia, Nur Nofria, Stevani Monalisa, Sella Tri Wahyuni, Nurulita Agustin, dan Desir Salastisa.
9. Teman-teman PPLK SMP Negeri 2 Sungaiselan dan KKN Desa Tanjung Rusa Belitung.

Teriring doa, semoga segala bantuan dan amal kebaikan yang diberikan kepada penulis mendapatkan imbalan pahala dan ridho dari Allah SWT. Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Terlepas dari berbagai kelemahan dan kekurangan, besar harapan penulis, skripsi ini bisa bermanfaat bagi yang membacanya. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini.

Wassalamualaikum wr.wb

Bangka, 25 September 2024
Penulis



Sely Otopiani
NIM. 2015065

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
NOTA DINAS PEMBIMBING	iii
NOTA KONSULTAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR ATAU LAMBANG	xii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Telaah Pustaka	8
F. Hipotesis Penelitian	14
G. Sistematika Pembahasan	15
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Layanan Konseling Individual	16
1. Pengertian Layanan Konseling Individual	16
2. Tujuan Konseling Individual	18
3. Proses Layanan Konseling Individual	19

4.	Aspek dan Indikator Layanan Konseling Individual	23
5.	Azaz-Azaz Konseling Individual	25
B.	Kecanduan <i>Game Online</i>	27
1.	Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i>	28
2.	Indikator Kecanduan <i>Game Online</i>	28
3.	Aspek-Aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	29
4.	Dampak dan Akibat Bermain <i>Game Online</i>	35
5.	Situs-Situs <i>Game Online</i>	37

BAB III METODE PENELITIAN

A.	Jenis Penelitian	40
B.	Variabel Penelitian	41
C.	Lokasi Penelitian	42
D.	Populasi dan Sampel	43
E.	Sumber Data	46
F.	Metode Pengumpulan Data	46
G.	Instrumen Penelitian	46
1.	Jenis Instrumen	46
a.	Angket	47
b.	Protokol Studi Dokumentasi	49
2.	Langkah-Langkah Penyusunan Instrumen	53
a.	Penyusunan Kisi-Kisi Instrumen	53
b.	Perancangan Instrumen	57
c.	<i>Expert Judgement</i>	62
d.	Perakitan Instrumen	63
e.	Uji coba Instrumen	63
f.	Validitas Angket	63
g.	Reliabilitas Angket	67

H. Analisis Data	69
1. Teknik Analisis Data	70
2. Uji Prasyarat	71
3. Uji Analisis Hasil	74
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	79
B. Pembahasan	89
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	99
B. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Populasi	44
Tabel 3.2 Jumlah Sampel	45
Tabel 3.3 Skala Likert	48
Tabel 3.4 Studi Dokumen	49
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen	53
Tabel 3.6 Perancangan instrumen	56
Tabel 3.7 Nilai-nilai <i>r Product Moment</i>	65
Tabel 3.8 Hasil Uji Validitas	66
Tabel 3.9 Nilai KMO	68
Tabel 4.1 Hasil Uji Regresi Linear Sederhana	82
Tabel 4.2 Hasil Uji Normalitas	83
Tabel 4.3 Kriteria Uji Linieritas	84
Tabel 4.4 Hasil Uji Linieritas	84
Tabel 4.5 Hasil Uji Hipotesis	87
Tabel 4.6 Pedoman Menafsirkan Koefisien Korelasi	88

