

**BIMBINGAN ORANG TUA DALAM MENCEGAH
KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA REMAJA DI DESA
BUKIT LAYANG KECAMATAN BAKAM**



SKRIPSI

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Sosial (S.Sos)**

Oleh:

FIKRI FIRMANSYAH

2021005

**Program Studi Bimbingan dan Konseling Islam
Fakultas Dakwah dan Komunika^sin Islam**

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI

SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK

BANGKA BELITUNG

2024



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM
Jalan Raya Petaling KM 13 Kec. Mendo Barat Kab. Bangka Kep. Bangka Belitung 33173
E-mail: humas@iainsasbabel.ac.id Website : iainsasbabel.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIARISME
Nomor : B.274/FD/B12/PP.00.9/04/2024

Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung menerangkan bahwa Mahasiswa dengan identitas berikut.

Nama : Fikri Firmansyah
NIM : 2021005
Program : Strata 1
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam
Judul Skripsi : Bimbingan Orang Tua dalam Mencegah Kecanduan Game Online pada Remaja di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam

Dinyatakan sudah memenuhi syarat batas maksimal Plagiasi sebesar 25% pada Skripsi yang disusunnya sesudah Munaqosyah.

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bangka, 16 April 2024

Dekan,



[Signature]
Dr. Asyidi Sulaiman, M.Ag
6601051997031001

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fikri Firmansyah

Nim : 2021005

Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam

Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Bimbingan Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* Pada Remaja Di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam” ini adalah asli karya atau penelitian saya sendiri, bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi manapun. Sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali yang secara tertulis dijadikan acuan/kutipan dalam naskah skripsi ini.

Bangka, 25 Januari 2024



Fikri Firmansyah
NIM. 2021005



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM
Jln. Raya Mentok KM 13, Desa Petaling, Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Babel, 33173

NOTA DINAS PEMBIMBING

Hal : Skripsi
Saudara Fikri Firmansyah

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di Bangka

Assalamu'alaikumWr.Wb.

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan seperlunya, baik dari segi isi, bahasa, maupun teknik penulisan, maka Kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Fikri Firmansyah
NIM : 2021005
Prodi : Bimbingan dan Konseling Islam
Judul : Bimbingan Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* Pada Remaja di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam

telah layak diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos). Harapan kami, semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat dimunaqasyahkan.

Demikianlah dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terimakasih.

Wassalamu'alaikum,Wr.Wb.

Pembimbing I

Dr. Rusydi Sulaiman, M.A.

NIP. 196601051997031001

Bangka, 25 Januari 2024

Pembimbing II

Abi Aprivadi, M.A.

NIDN.20315059601



KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
FAKULTAS DAKWAH DAN KOMUNIKASI ISLAM
Jln. Raya Mentok KM 13, Desa Petaling, Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Babel, 33173

NOTA DINAS KONSULTAN

Hal : Skripsi
Saudara Fikri Firmansyah

Kepada Yth,
Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam
IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung
di Bangka

Assalamu'alaikumWr.Wb.

Setelah membaca, mencermati, dan melakukan beberapa kali bimbingan serta mengadakan perbaikan seperlunya, baik dari segi isi, bahasa, maupun teknik penulisan, maka Kami selaku pembimbing berpendapat bahwa skripsi mahasiswa di bawah ini:

Nama : Fikri Firmansyah
NIM : 2021005
Prodi : Bimbingan dan Konseling Islam
Judul : Bimbingan Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* Pada Remaja di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam

telah layak diajukan kepada Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung untuk memenuhi syarat memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos). Harapan kami, semoga dalam waktu dekat skripsi ini dapat dimunaqasyahkan.

Demikianlah dan harap maklum. Atas segala perhatiannya diucapkan banyak terimakasih.

Wassalamu'alaikum,Wr.Wb.

Konsultan I

Basri, S.Ag,MA

NIP. 197303272006041002

Bangka, 7 Maret 2024
Konsultan II

Nurvianti Cholid, M.Pd.I

NIP. 198407312019032007



KEMENTERIAN AGAMA RI
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
SYAIKH ABDURRAHMAN SIDDIK BANGKA BELITUNG
Jalan Raya Petaling Km. 13 Kec. Mendo Barat, Kab. Bangka, Prov. Kep. Bangka Belitung
E-Mail: humas@iainsasbabel.ac.id
Website: www.iainsasbabel.ac.id

PENGESAHAN

Nomor: B.237/FD/04/2024

Skripsi dengan judul: "Bimbingan Orang Tua dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* pada Remaja di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam."

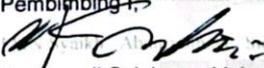
Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Nama : Fikri Firmansyah
N I M : 2021005
Fakultas : Dakwah dan Komunikasi Islam
Program Studi : Bimbingan dan Konseling Islam

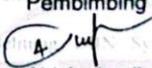
telah dimunaqsyahkan pada hari Senin tanggal 26 Februari 2024 dengan nilai **B (83,88)**, dan dinyatakan sah dan diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos.).

DEWAN SIDANG MUNAQSYAH

Pembimbing I,


Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag.
NIP. 196601051997031001

Pembimbing II,


Abi Apriyadi, M.A.
NIDN. 2031059601

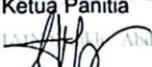
Penguji I,


Basri, MA
NIP. 197303272006041002

Penguji II,


Nurviyanti Cholid, M.Pd.I.
NIP. 198407312019032007

Ketua Panitia


Arifan, M.A.
NIP. 199205042020122020

Bangka, 19 April 2024

Dekan,


Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag.
NIP. 196601051997031001



HALAMAN MOTTO

“Tetap tenang dan jangan panik...”

(Fikri Fimansyah)

...

“Orang yang hebat adalah orang yang memiliki kemampuan menyembunyikan kesusahan, sehingga orang lain mengira bahwa ia selalu senang”

(Imam Syafi'i)

...

“Kalau kau di dalam hatimu Berfikir bahwa kau mungkin kalah sesungguhnya kau sudah kalah, jangan berfikir kau akan kalah atau gagal”

(Prabowo Subianto)

...

“Ketika jalan yang kita lalui terasa susah kita boleh menyerah, Ketika semua suara membuat kita ragu kita harus tetap maju, ketika semua orang melakukan berbagai macam cara untuk membuat kita jatuh kita harus tetap berdiri teguh, karena suatu hari nanti kita pasti bisa kembali dengan bangga dan ingat akan masa-masa itu dan perjuangan untuk melewati semuanya....”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Assalamu`alaikumWr.Wb

Peneliti panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, serta hidayah-Nya kepada semua hamba-Nya sehingga kita bisa merasakan nikmatnya yang masih mendapatkan keimanan dan keislaman hingga saat ini. Sholawat serta salam yang kita curahkan pada nabi besar kita Nabi Muhammad SAW yang telah membawakan rahmat bagi makhluknya dan semoga kita mendapatkan rahmat pertolongan di hari akhirnya nanti.

Di setiap waktu mengawali sesuatu yang baik tidaklah mudah, apalagi harus menjaga dan membawanya ke arah yang lebih baik dan sempurna, begitu pula dengan penulisan skripsi ini. Peneliti memulai penulisan skripsi ini penuh dengan perasaan yang sabar dan usaha yang gigih, serta tidak lupa untuk terus berdoa supaya dipermudahkan dalam penulisan skripsi ini sehingga akhirnya peneliti bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Disamping itu, dalam kesempurnaan penulisan skripsi tidak lepas berkat adanya dorongan serta nasehat dari berbagai pihak.

1. Kepada saya Fikri Firmansyah, yang telah menyelesaikan skripsi ini semuanya sendiri, aku bangga dengan diriku karena telah melewati ini semua. Terimakasih diriku.
2. Saya persembahkan karya kecilku kepada semua keluarga, terutama kepada kedua orang tua yang aku cintai yaitu Bapak Basuki dan Ibu Melya Gustina, dan abang saya Rahmat Bahrudin dan Habib Fadhilah yang

selama ini telah menjadi penyemangat segalanya dan atas pengorbanan kalian sehingga saya bisa lulus kuliah. Serta keluarga besar Almarhum kakek Suhardi dan almarhumah nenek Naila saya yang senantiasa memberikan dukungan, bantuan dan motivasi sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini.

3. Kepada Bapak Dr. Irawan, M.S.I., selalu Rektor IAIN SAS BABEL dan Pembimbing I saya Bapak Dr. Rusydi Sulaiman M.Ag, terimakasih bapak telah mengarahkan dengan baik
4. Kepada Bapak Abi Apriyadi M.A, selaku pembimbing II pembimbing yang sangat mengarahkan dengan baik, memahami, dan memberi ilmu yang bermanfaat kepada saya. terima kasih pak atas segala kemudahan dan arahan bapak selama bimbingan dan penyusunan skripsi ini.
5. Kepada Ibu Eva Harista, M.Pd, selaku Penasehat Akademik yang selalu senantiasa meng-suport dan mengarahkan saya, terimakasih ibu sudah peduli dan berbagi ilmu kepada saya selama ini.
6. Kepada semua teman SMP (Ahoy Coy) yang telah menasehti sehingga sayaselalu semangat dalam mengerjakan karya ini.
7. Kepada teman KOS Sapfran Guyana dan Bayu Nanda terima kasih telah berjuang bersama-sama selama ini.
8. Kepada rekan-rekan seperjuangan kelas BKI B Angkatan 2020, yang telah mendukung dan membantu proses penyelesaian skripsi ini, semoga kalian sukses selalu.

Semoga Allah SWT membalas semua kebaikan kalian dengan balasan yang lebih dari mereka berikan kepada peneliti. Peneliti juga menyadari dengan sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga peneliti berharap untuk mendapatkan kritikan dan saran. Peneliti berharap skripsi ini bisa bermanfaat bagi kita semua. Aamiin Ya Rabbal`alaamiin

Bimbingan Orang tua Dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* Pada Remaja Di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam

Fikri Firmansyah

Bimbingan dan Konseling Islam

Institut Agama Islam Negeri Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung

Email: fkfr15@gmail.com

ABSTRAK

Pada perkembangan teknologi sekarang ini, perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat telah menghasilkan mesin-mesin canggih atau produk-produk yang berteknologi tinggi. Remaja adalah generasi penerus bangsa, yang diharapkan menjadi anggota masyarakat berpendidikan dan berperilaku baik, kenyataannya banyak remaja yang kecanduan bermain game online. Maka dari itu harus ada pengawasan/bimbingan orang tua agar tidak menimbulkan hal-hal yang negatif dari bermain *game online* tersebut.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bentuk bimbingan orang tua untuk menghadapi remaja yang kecanduan game online. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif yang bersifat deskriptif. Informan dalam penelitian ini adalah orang tua yang memiliki remaja kecanduan game online, dengan menggunakan teknik purposive sampling diperoleh 4 orang remaja yang dijadikan sebagai sampel. Teknik pengumpulan data adalah observasi dan wawancara.

Hasil penelitian menunjukkan, bahwa kecanduan *game online* dapat memberikan dampak negatif terhadap remaja yang mengalaminya. Dampak tersebut dapat terlihat dari beberapa aspek, diantaranya adalah aspek kesehatan, aspek psikologis, aspek akademik, aspek sosial, dan aspek keuangan atau ekonomi. Upaya untuk mengurangi dampak kecanduan game online pada remaja dilakukan melalui bimbingan orang tua. Bentuk-bentuk bimbingan orang tua diantaranya adalah 1) terdapat sebagian besar orang tua memberikan nasehat kepada remaja yang kecanduan bermain game online dan sebagian kecil lainnya tidak memberi atau jarang memberikan nasehat kepada remaja yang kecanduan game online, adapun nasehat yang diberikan dalam bentuk menegur anaknya yang kecanduan game online. 2) terdapat sebagian kecil yang memberikan keteladanan dan sebagian besarnya tidak memberikan keteladanan, adapun bentuk keteladanan yang diberikan orang tua yaitu memberikan keteladanan yang baik pada anak dengan bentuk menyuruh anak untuk melakukan hal-hal yang berkaitan dengan keagamaan. dan 3) terdapat sebagian besar yang memberikan pengawasan dengan cara mengontrol waktu bermain HP kepada remaja yang kecanduan game online dan sebagian kecil lainnya tidak memberikan atau jarang.

Kata Kunci: Bimbingan Orang Tua; Kecanduan Game Online; Remaja

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT. Sang pemilik hati dan penguasa atas segala sesuatu, karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya penyusunan skripsi ini dapat diselesaikan. Demikian shalawat serta salam semoga tetap tercurah kepada insan terbaik baginda besar Muhammad SAW. Beserta para sahabat pengikutnya sampai akhir zaman. Sehingga nikmatnya iman dan islam akan senantiasa dirasakan hingga hari akhir.

Penelitian skripsi ini membahas mengenai “Bimbingan Orang Tua Dalam Mencegah Kecanduan *Game Online* Pada Remaja Di Desa Bukit Layang Kecamatan Bakam”. Penulis menyadari penyelesaian skripsi ini tidak akan dapat terwujud tanpa adanya bantuan, dorongan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan dan ketulusan hati pada kesempatan yang langka ini penulis hanturkan rasa terima kasih kepada:

1. Dr. Irawan, S.Ag., M.S.I, selaku Rektor IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
2. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag., selaku Dekan Fakultas Dakwah dan Komunikasi Islam IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung.
3. Bohhori, M.Pd.I., selaku Ketua Program Studi BKI IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, beserta para staf.
4. Eva Harista, M.Pd, selaku Penasehat Akademik.
5. Dr. Rusydi Sulaiman, M.Ag., selaku pembimbing I
6. Abi Apriyadi, M.A., selaku pembimbing II
7. Seluruh Dosen IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung

8. Seluruh Staff Akademik IAIN Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka
Belitung

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih dan mohon maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan skripsi ini. Kritikan dan saran yang membangun sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua Aamiin.

Bangka, 25 Januari 2024

Penulis



Fikri Firmansyah

2021001

DAFTAR ISI

HALAMAN COVER.....	
HALAMAN PERNYATAAN.....	i
NOTA DINAS PEMBIMBING	ii
NOTA DINAS KONSULTAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
ABSTRAK	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Kegunaan Penelitian	8
E. Telaah Pustaka.....	9
F. Rancangan Sistematika Penulisan	15
BAB II LANDASAN TEORI.....	16
A. Bimbingan Orang Tua	16

B. Kecanduan <i>Game Online</i>	28
C. Remaja	40
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	47
A. Metodologi Penelitian	47
BAB IV ANALISIS DAN HASIL PEMBAHASAN	57
A. Dampak Kecanduan <i>Game Online</i>	57
B. Bimbingan Orang Tua	68
BAB V PENUTUP.....	79
A. Kesimpulan.....	79
B. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA.....	82
LAMPIRAN-LAMPIRAN	91

DAFTAR TABEL

Table 1.1 Data Remaja Kecanduan *Game Online*

Table 1.2 Data orang tua yang mempunyai remaja kecanduan game online

Table 1.3 Kisi-kisi Pertanyaan bimbingan orang tua kepada remaja

Table 1.4 Kisi-kisi pertanyaan dampak remaja kecanduan *game*

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Penelitian

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 4. SK Pembimbing

Lampiran 5. Pedoman Wawancara

Lampiran 6. Transkrip Wawancara

Lampiran 7. Informed Consent Penelitian